

Instruções de segurança

Notação



Para sua segurança e para prevenir danos materiais, siga estas instruções de segurança.

Leia as instruções atentamente e utilize o produto de forma correcta.

🔲 Aviso / Atenção



A não observância das instruções a que este símbolo se refere pode resultar em ferimentos ou danos materiais.

■ Nota



Proibido



Importante ler e perceber bem



Não desmontar



Desligar a ficha da tomada



Não tocar



Ligar à terra para evitar choques eléctricos

Alimentação



Se não for utilizado durante muito tempo, programe o computador para DPM.

Se utilizar uma protecção de ecrã, defina o modo de ecrã activo.

As imagens aqui apresentadas são apenas para referência e não se aplicam em todos os casos (ou países).

Atalho para as Instruções Anti-Pós-imagem



- Não utilize um cabo ou uma ficha de alimentação danificado(a) ou uma tomada eléctrica danificada ou solta.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Não toque na ficha de alimentação com as mãos molhadas ao tirá-la ou colocá-la na tomada.
- Caso contrário, poderá ocorrer um choque eléctrico.



- Ligue o cabo de alimentação a uma tomada eléctrica com ligação à terra.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou causar ferimentos pessoais.



- Certifique-se de que a ficha de alimentação está ligada de forma correcta e firme à tomada eléctrica.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio.



- Não dobre nem puxe o cabo de alimentação e não coloque materiais pesados sobre este.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio.



- Não ligue vários aparelhos à mesma tomada.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio devido a sobreaquecimento.



- Não desligue o cabo de alimentação com o produto ligado.
- Caso contrário, pode provocar um choque eléctrico e danificar o produto.



- Puxe a ficha da tomada para desligar o aparelho da corrente, de forma a deixar a ficha pronta a ser utilizada.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido pela nossa empresa. Não utilize o cabo de alimentação de outro produto.
- Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou um choque eléctrico.

Instalação

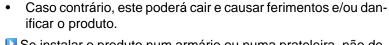


Contacte um Centro de Assistência Técnica autorizado quando instalar o monitor em locais sujeitos a poeiras excessivas, temperaturas altas ou baixas, muita humidade ou expostos a substâncias químicas e em locais onde o monitor esteja a funcionar 24 horas por dia, tais como aeroportos, estações de comboio, etc.

Se não o fizer, poderá provocar sérios danos no monitor.



Certifique-se de que o produto é levantado e transportado por, pelo menos, duas pessoas.





- Se instalar o produto num armário ou numa prateleira, não deixe que a parte da frente da base fique saliente.
- Caso contrário, o produto pode cair ou provocar ferimentos.
- Utilize um armário ou uma prateleira de tamanho adequado ao produto.





NÃO COLOQUE VELAS, REPELENTE DE MOSQUITOS, CI-GARROS OU APARELHOS DE AQUECIMENTOS PERTO DO PRODUTO.

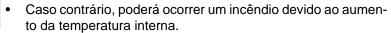
· Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio.



- Mantenha os aparelhos de aquecimento longe do cabo de alimentação ou do produto, tanto quanto possível.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



Não instale o aparelho num local mal ventilado, tal como uma estante ou um armário.





- ▶ Ao pousar o produto, certifique-se de que o faz suavemente.
- Caso contrário, pode danificar o ecrã do monitor.



- Não coloque a parte frontal do produto no chão.
- · Caso contrário, pode danificar o ecrã do monitor.



- O suporte de parede deve ser instalado por uma empresa de instalação autorizada.
- Caso contrário, o produto pode cair e provocar ferimentos.
- Instale o suporte de parede especificado.



- ▶ Instale o produto num local bem ventilado. Certifique-se de que existe uma distância de mais de 10 cm da parede.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.



- Não deixe o invólucro da embalagem ao alcance das crianças.
- Caso contrário, as crianças podem brincar com o plástico e sofrer ferimentos graves (sufocamento).



- Se a altura do monitor for ajustável, não coloque nenhum objecto nem se apoie na base ao baixá-lo.
- Caso contrário, o produto pode ficar danificado ou ferir a pessoa que o estiver a carregar.

Limpeza



Ao limpar a caixa do monitor ou a superfície do ecrã TFT-LCD, utilize um pano macio ligeiramente humedecido.



Não aplique o produto de limpeza directamente na superfície do produto.

Caso contrário, poderá provocar a descoloração e distorção da estrutura e danificar a superfície do ecrã.



Limpe o produto utilizando apenas um pano macio com um produto de limpeza de monitores. Se utilizar um produto de limpeza que não seja específico para monitores, dilua-o em água numa proporção de 1:10.



- Quando limpar a ficha de alimentação ou limpar o pó da tomada, utilize um pano seco.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio.



- Quando limpar o produto, desligue o cabo de alimentação.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Quando limpar o produto, desligue primeiro a ficha e limpe-o com um pano seco e macio.
- (Não utilize produtos químicos como cera, benzina, álcool, diluente, repelente de mosquitos, lubrificante ou produtos de limpeza.) Estes podem alterar o aspecto da superfície do produto e descolar as etiquetas informativas do mesmo.



- Visto que o produto pode ser riscado com facilidade, utilize apenas panos adequados.
- Utilize o pano adequado e adicione apenas um pouco de água. Sacuda o pano antes de o utilizar para evitar que alguma substância estranha risque o produto.



- Não aplique água directamente no produto quando o limpar.
- Não molhe o produto nem deixe que a água entre para o seu interior.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico, um incêndio ou uma avaria.

Outros



- Este produto é um produto de alta tensão. Não desmonte, repare ou modifique o produto.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio. Se o produto necessitar de reparação, contacte um Centro de Assistência Técnica.



- Se detectar um cheiro, som ou fumo estranho proveniente do produto, desligue a ficha de alimentação imediatamente e entre em contacto com um Centro de Assistência Técnica.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.





- Não coloque este produto num local exposto a humidade, poeiras, fumo, água, nem dentro de um automóvel.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Se deixar cair o produto ou se o monitor se partir, desligue o monitor e o cabo de alimentação. Contacte um Centro de Assistência Técnica.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Não toque no cabo de alimentação ou da antena durante a ocorrência de relâmpagos.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Não tente deslocar o monitor puxando-o pelo cabo de alimentação ou pelo cabo de sinal.
- Caso contrário, o monitor poderá cair e provocar um choque eléctrico, que danificará o produto, ou um incêndio devido à danificação do cabo.



- Não levante nem mova o produto para a frente e para trás ou para os lados, se o estiver só a agarrar pelo cabo de alimentação ou de sinal.
- Caso contrário, o monitor poderá cair e provocar um choque eléctrico, que danificará o produto, ou um incêndio devido à danificação do cabo.



- ▶ Certifique-se de que a abertura de ventilação não está bloqueada por uma mesa ou cortina.
- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.



- ▶ Não coloque em cima do produto quaisquer recipientes que contenham água, jarras, vasos, medicamentos ou objectos de metal.
- Se água ou qualquer substância estranha entrar no produto, desligue o cabo de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.
- Isto pode provocar uma avaria, um choque eléctrico ou um incêndio.



- Não utilize ou guarde spray combustível ou substâncias inflamáveis perto do produto.
- Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.



▶ Não introduza objectos de metal, como barras, moedas, ganchos, lâminas, ou objectos inflamáveis, como fósforos ou papel, dentro do produto (pelas aberturas de ventilação, terminais de entrada e saída, etc.).



- Se água ou qualquer substância estranha entrar no produto, desligue o cabo de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Se tiver a mesma imagem no ecrã durante muito tempo, pode aparecer uma pós-imagem ou uma mancha.
- Se não utilizar o produto durante um longo período de tempo, coloque-o em modo de suspensão ou utilize uma protecção de ecrã móvel.



- Defina uma resolução e freguência adequadas ao produto.
- Caso contrário, a sua visão poderá ser afectada.



- Não aumente muito o volume quando utilizar auscultadores ou auriculares.
- Ter o som muito alto pode provocar lesões auditivas.



Para evitar a fadiga ocular, não se sente demasiado perto do produto.



Descanse no mínimo cinco (5) minutos após ter utilizado o produto durante uma (1) hora.

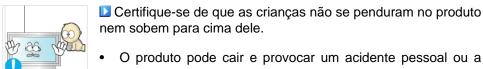
Desta forma, reduz a fadiga ocular.



- Dao instale o produto num local instável, como uma prateleira instável ou inclinada ou um local exposto a vibrações.
- Caso contrário, este poderá cair e causar ferimentos pessoais, e/ou danificar o produto.
- Se utilizar o produto num local exposto a vibrações, pode danificar o produto e provocar um incêndio.



Duando mover o produto, desligue-o e retire o cabo da tomada, o cabo da antena e quaisquer cabos ligados ao monitor.



- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.
- O produto pode cair e provocar um acidente pessoal ou a morte.



- Se não utilizar o produto durante um longo período de tempo, desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica.
- Caso contrário, poderá ocorrer sobreaquecimento ou incêndio devido a poeiras, ou provocar um incêndio devido a choque eléctrico ou fuga.





- Não coloque objectos pesados, brinquedos ou doces, como bolachas, etc., que possam atrair a atenção de crianças para o produto.
- As crianças podem pendurar-se no produto, causando a sua queda, o que pode resultar em ferimentos ou morte.



- Certifique-se de que as crianças não colocam a pilha na boca, quando a retirar do telecomando. Coloque a pilha num local onde as crianças não cheguem.
- Se as crianças colocarem a pilha na boca, consulte imediatamente um médico.



- Quando substituir a pilha, insira-a com a polaridade correcta (+, -).
- Caso contrário, a pilha pode ficar danificada ou causar um incêndio, ferimentos ou danos devido à fuga do líquido interno.



- Utilize apenas as pilhas standard especificadas, e evite a utilização simultânea de uma pilha nova e uma usada.
- Caso contrário, a pilha pode ficar danificada ou causar um incêndio, ferimentos pessoais ou danos devido à fuga do líquido



- As pilhas (e as pilhas recarregáveis) não são lixo normal e têm de ser devolvidas para efeitos de reciclagem. O consumidor tem a responsabilidade de devolver as pilhas usadas ou recarregáveis para reciclagem.
- O cliente pode devolver as pilhas usadas ou recarregáveis a um centro de reciclagem público ou a uma loja que venda o mesmo tipo de pilha ou pilha recarregável.



- Não coloque o produto num local exposto a luz solar directa ou perto de fontes de calor, como uma lareira ou um aquecedor.
- Isto pode reduzir a vida útil do produto e pode provocar um incêndio.



- Não deixe cair quaisquer objectos em cima do produto nem lhe dê pancadas.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- Não utilize um humidificador perto do produto.
- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.



- 🔼 Em caso de fuga de gás, não toque no produto nem na ficha e ventile imediatamente o local.
- Se ocorrer uma faísca, poderá causar uma explosão ou um incêndio.



Se o produto estiver ligado durante um longo período de tempo, o painel frontal fica quente. Não lhe toque.





Mantenha os acessórios pequenos fora do alcance das crianças.



- Tenha cuidado quando ajustar o ângulo do monitor ou a altura da base.
- Pode provocar ferimentos, pois a mão ou os dedos podem ficar entalados.
- Se inclinar demasiado o monitor, este poderá cair e causar ferimentos.



- Não instale o produto num local ao alcance de crianças.
- · Caso contrário, o produto pode cair e provocar ferimentos.
- A parte frontal do produto é pesada, instale-o numa superfície estável e nivelada.



- ▶ Não coloque objectos pesados em cima do produto.
 - Tal pode resultar em ferimentos pessoais e/ou danos no produto.

Introdução

Conteúdo da embalagem

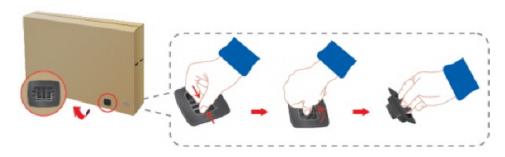


Certifique-se de que os seguintes itens são fornecidos com o seu visor LCD.

Se faltar algum acessório, contacte o seu revendedor.

Contacte um revendedor local para comprar acessórios opcionais.

Verificar os conteúdos da embalagem



Retire o dispositivo de segurança da caixa de embalagem, conforme ilustrado acima.



Levante a caixa de emba- Verifique os conteúdos da Retire o esferovite e a prolagem pelas ranhuras de embalagem. tecção de plástico. ambos os lados.



- Após desembalar o produto, verifique os conteúdos da embalagem.
- Guarde a caixa de embalagem para transportar o produto no futuro.

Desembalar



Visor LCD

Manuais







Manual de Configuração Rápida

Cartão de garantia
(Não disponível em todos os locais)

Manual do Utilizador



CD de Software MagicInfo, CD do manual MagicInfo

(Aplicável apenas ao modelo UXN-2)

Cabos



Cabo de alimentação

Outros







Telecomando

(BP59-00138A)

Pilhas (AAA X 2)

(Não disponível em todos os locais)

Ficha do adaptador BNC-RCA

(Aplicável apenas ao modelo UX-2)

Vendido em separado







Cabo D-Sub

Cabo DVI

Cabo LAN

(Aplicável apenas ao modelo UXN-2)

Vendido em separado







Kit de montagem na parede

Cabo RGB/BNC

Cabo BNC/BNC

(Aplicável apenas ao modelo UX-2)



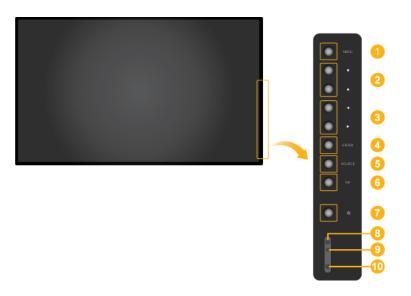


Cabo RGB/Component

Kit de suporte auxiliar

O Visor LCD

Parte frontal



Botão MENU [MENU]

Abre o menu no ecrã e sai do menu. Utilizar também para sair do menu OSD ou voltar ao menu anterior.

2 Botões de navegação (botões acima-abaixo)

Passa de uma opção de menu para outra na vertical ou ajusta os valores do menu seleccionado.

O Botões ajuste (botões esquerda-direita) / botões de volume

Passa de uma opção de menu para outra na horizontal ou ajusta os valores do menu seleccionado. Quando não aparecer OSD no ecrã, carregue no botão para regular o volume.

4 Botão ENTER [ENTER]

Activa uma opção de menu realçada.

6 Botão SOURCE [SOURCE]

Muda do modo PC para o modo Video (Vídeo). Selecciona a fonte de entrada na qual está ligado um dispositivo externo.

$$[PC] \rightarrow [DVI] \rightarrow [AV] \rightarrow [Component] \rightarrow [HDMI] \rightarrow [MagicInfo]$$

$$\boxed{\hspace{-2cm} \begin{subarray}{ll} \hline \end{subarray}} \begin{subarray}{ll} Nota \\ \hline \end{subarray}$$

- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.
- Botão PIP

Carregue no botão PIP para ligar/desligar o ecrã PIP.

Não pode haver sobreposição de mais do que um PIP no ecrã, dado que o BNC e o componente utilizam o mesmo terminal.

- PC: DVI / AV / Component / HDMI
- BNC: DVI / AV / HDMI
- DVI / AV : PC / BNC
- Componente : PC
- HDMI: PC / BNC
- O Botão de alimentação [७]

Utilize este botão para ligar e desligar o visor LCD.

Sensor de luminosidade (Opcional)

Detecta automaticamente a luminosidade circundante e ajusta o brilho do ecrã em conformidade.



This function is activated only on the models equipped with an auto brightness sensor.

Indicador de energia

Mostra o modo PowerSaver através de uma luz verde intermitente



Consulte a secção PowerSaver do manual, para obter mais informações relativas às funções de poupança de energia. Para poupar energia, desligue o visor LCD quando não for necessário ou quando não o utilizar durante um longo período.

Sensor do telecomando

Aponte o telecomando para este ponto do visor LCD.

Parte posterior



Para obter informações sobre as ligações de cabos, consulte a secção Ligar cabos em Configuração. A configuração da parte de trás do visor LCD pode variar ligeiramente consoante o modelo do visor LCD.



- **Nota**
- Aplicável apenas ao modelo UX-2
- Aplicável apenas ao modelo UXN-2





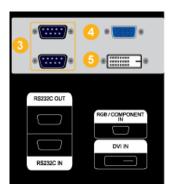
10 POWER S/W ON [|] / OFF [0]

Liga/desliga o visor LCD.

2 POWER

O cabo de alimentação liga-se ao LCD e à tomada de parede.

8



RS232C OUT/IN (Porta de série RS232C)

Porta do programa MDC(Multiple Display Control (Controlo de ecrãs múltiplos))

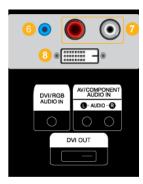
4 RGB/COMPONENT IN(Terminal de Ligação PC/COMPONENT (Entrada))

- Utilize um cabo D-Sub (D-Sub de 15 pinos) - modo PC (PC analógico)
- Ligue a porta RGB/COMPONENT IN no monitor à porta COMPONENT no dispositivo externo com o cabo D-SUB/COM-PONENT.

- Ligue a porta RGB/COMPONENT IN no monitor à porta BNC no computador com o cabo D-SUB/BNC.
- 5 DVI IN (Terminal de Ligação PC Video)

Utilize um cabo DVI (DVI-D a DVI-D) - modo DVI (PC digital)





- DVI/RGB/HDMI AUDIO IN(PC/DVI/ HDMI(PC) Terminal de Ligação Áudio (Entrada))
- AV/COMPONENT AUDIO IN [L- AUDIO-R]

Ligue a porta do DVD, videogravador (DVD / DTV Set-Top Box) à porta [L- AUDIO - R] do visor LCD.

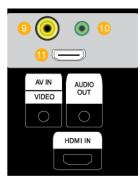


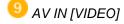
- Ligue um monitor a outro por intermédio de um cabo DVI.
- Ligue a porta DVI OUT no monitor à porta HDMI IN no outro monitor com o cabo DVI/HDMI.
- Os sinais DVI, HDMI e de rede enviados através da porta DVI OUT são apresentados no segundo monitor com a porta DVI IN.



Podem ser ligados até 6 monitores Full HD ou 10 monitores HD (Pode variar consoante o produto).







Ligue o terminal [VIDEO] do monitor ao terminal de saída de vídeo do dispositivo externo, utilizando um cabo de VÍDEO.



Terminal de saída dos auscultadores.

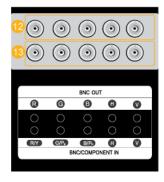


1 HDMI IN

Ligue o terminal HDMI na parte de trás do visor LCD ao terminal HDMI do dispositivo de saída digital, utilizando um cabo HDMI.

Pode ser suportado até um cabo HDMI 1.0.





BNC OUT [R, G, B, H, V](Terminal do BNC (Saída))

Ligação do BNC (PC analógico): ligar as portas R, G, B, H, V

O número do visores LCD que podem ser ligados ao circuito exterior pode diferir consoante os cabos, fonte do sinal, etc. Em cabos sem degradação ou fonte de sinal, podem ser ligados até 10 visores LCD (Pode não ser suportado consoante o cabo ligado).



(Aplicável apenas ao modelo UX-2)

ឞ (Terminal de Ligação Áudio do BNC/ Componente (Saída))

Durante a entrada do componente, verifique as especificações abaixo para as portas de entrada.

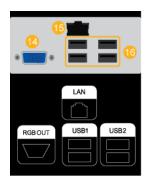
 $[R/Y, G/P_B, B/P_R, H, V]$

- [R/Y] --> Entrada da porta vermelha
- [G/P_B] --> Entrada da porta verde
- [B/P_B] --> Entrada da porta azul



Aplicável apenas ao modelo UX-2

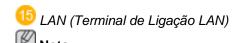




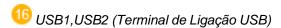




Aplicável apenas ao modelo UXN-2



Aplicável apenas ao modelo UXN-2



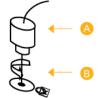
Teclado / Rato, Dispositivo de armazenamento em massa compatível.



Aplicável apenas ao modelo UXN-2







Kensington Lock

O dispositivo de bloqueio Kensington serve para 'fixar' fisicamente o sistema quando o utilizar num local público. O dispositivo de bloqueio tem de ser adquirido separadamente. A aparência e método de bloqueio podem diferir da ilustração dependendo do fabricante. Consulte o manual fornecido com o dispositivo de bloqueio Kensington para uma utilização correcta. O dispositivo de bloqueio tem de ser adquirido separadamente.



O local do dispositivo de bloqueio Kensington pode ser diferente consoante o modelo.

Utilizar o Dispositivo de Bloqueio Anti-roubo da Kensington

- Introduza o dispositivo de bloqueio na ranhura Kensington do LCD e rodeo na direcção de bloqueio .
- 2. Ligue o cabo do dispositivo de bloqueio Kensington.
- 3. Fixe o dispositivo de bloqueio Kensington a uma secretária ou a um objecto estacionário pesado.

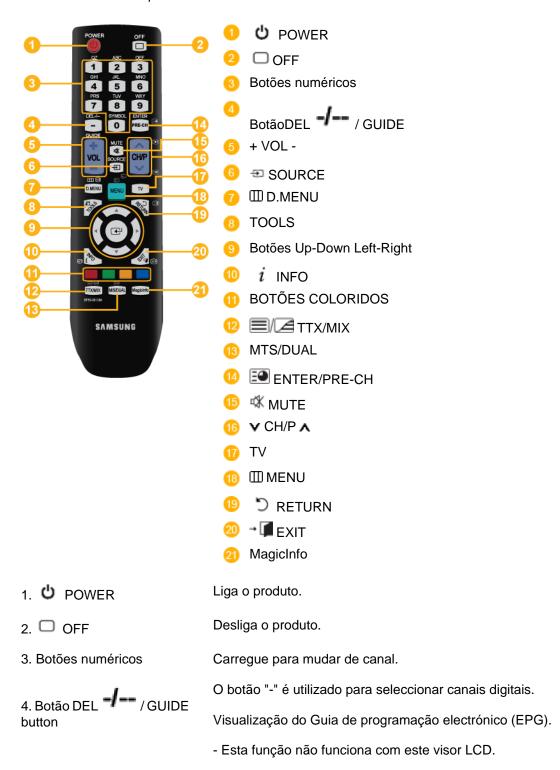


Consulte a secção Ligar cabos para obter mais informações sobre as ligações de cabos.

Telecomando



O desempenho do telecomando pode ser afectado pelo televisor ou por outro dispositivo electrónico que estiver funcionar perto do visor LCD, o que pode provocar uma avaria devido a interferência na frequência.



5. + VOL -Regula o volume.

Carregue no botão SOURCE para alterar o sinal de entrada. 6. TSOURCE

Apenas é permitido alterar a SOURCE em dispositivos ex-

ternos que estejam ligados ao LCD.

7. III D.MENU Visualização do menu DTV

Esta função não funciona com este visor LCD.

8. TOOLS Utilize para seleccionar rapidamente funções frequente-

mente utilizadas.

9. Botões Up-Down Left-

Right

Passa de uma opção de menu para outra na horizontal, na vertical ou ajusta os valores do menu seleccionado.

São apresentadas informações sobre a imagem actual, no 10. i INFO

canto superior esquerdo do ecrã.

11. OTÕES COLORIDOS Carregue neste botão para adicionar ou apagar canais, ou

para guardar canais na lista de canais favoritos do menu

"Channel List" (Lista de canais).

- Esta função não funciona com este visor LCD.

12. **1**/A TTX/MIX Os canais de televisão fornecem serviços de informação

escrita através do teletexto.

- Botões do teletexto

- Esta função não funciona com este visor LCD.

13. MTS/DUAL - Esta função não funciona com este visor LCD.

MTS-

Pode seleccionar o modo MTS (Multichannel Television

Stereo).

Tipo de áudio Modo MTS/S_ Predefin.

FM Stereo Mono Mono Mudança manual

Estéreo Mono ↔ Stereo

SAP Mono \leftrightarrow SAP Mono

DUAL-

Pode utilizar as opções STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II e MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO em função do tipo de transmissão através do botão DUAL do telecomando enquanto vê televisão.

14 PRESCH Carregue neste botão para voltar ao último canal exibido.

- Esta função não funciona com este visor LCD.

Introdução

15. 🕸 MUTE Corta o som temporariamente. Apresentado no canto inferior esquerdo do ecrã. O som ouve-se novamente se carregar em MUTE ou - VOL + no modo Sem som. 16. **∨** CH/P ∧ Selecciona canais de televisão no modo TV. - Esta função não funciona com este visor LCD. 17. TV Selecciona o modo TV directamente. - Esta função não funciona com este visor LCD. 18. III MENU Abre e sai do menu de ecrã, ou fecha o menu de ajuste. Volta ao menu anterior. 19. D RETURN 20. → **I** EXIT Sai do ecrã de menus.

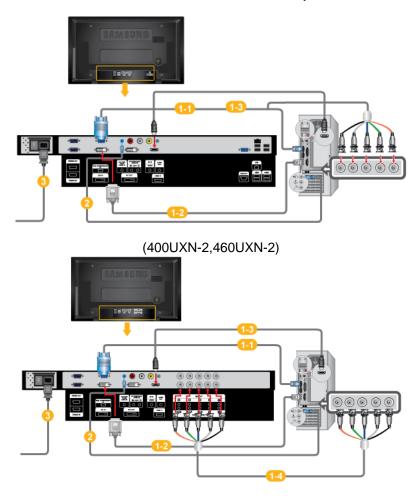
21. MagicInfo Botão de iniciação rápida do MagicInfo .

Ligações

Ligar um computador



Dispositivos de entrada AV, tais como leitores de DVD, videogravadores ou câmaras de vídeo e o computador podem ser ligados ao visor LCD. Para obter informações sobre como ligar dispositivos de entrada AV, consulte os conteúdos em Ajustar o visor LCD.

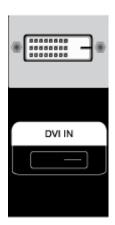


(400UX-2,460UX-2)

- Há várias formas de ligar o computador ao monitor. Escolha uma das seguintes opções.
 - Utilizar o conector D-sub (analógico) na placa gráfica.
 - Ligue o D-sub à porta RGB de 15-pinos, na parte de trás do visor LCD, e à porta D-sub de 15 pinos, no computador.



- 1-2 Utilizar o conector DVI (digital) na placa gráfica.
- Ligue o cabo DVI à porta DVI na parte de trás do visor LCD e à porta DVI do computador.



- 1-3 Utilize a saída HDMI (digital) na placa gráfica.
- Ligue a porta HDMI IN no monitor à porta HDMI no computador com o cabo HDMI.



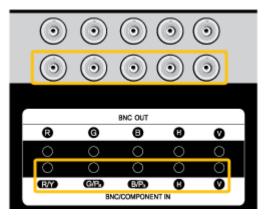


Quando ligar o cabo HDMI ao computador, certifique-se de que selecciona **HDMI** em **Source List** e **Edit Name** antes de seleccionar **PC** ou dispositivo **DVI** para que o som e o ecrã normal do computador possam ser emitidos.

Tenha em atenção que o som está disponível apenas quando ligado de acordo com a opção que se segue.

Utilizar o conector BNC (Analógico) na placa gráfica. (Aplicável apenas ao modelo UX-2)

 Ligue a porta BNC/COMPONENT IN no monitor à porta BNC no computador com o cabo BNC/BNC.



- 2 Ligue o cabo de áudio do visor LCD à porta de áudio na parte de trás do visor LCD.
- 3 Ligue o cabo de alimentação do visor LCD à porta de alimentação na parte de trás do visor LCD. Ligue o aparelho.



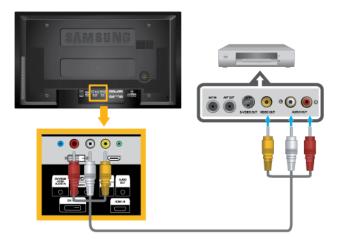
- Ligue o computador e o visor LCD.
- Contacte um Centro de assistência técnica local da SAMSUNG Electronics.

Ligar a outros dispositivos



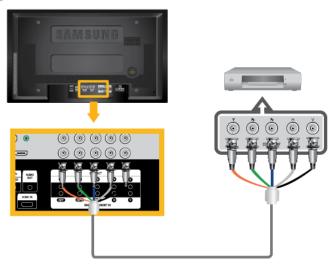
- Dispositivos de entrada AV, tais como leitores de DVD, videogravadores ou câmaras de vídeo e o computador podem ser ligados ao visor LCD. Para obter informações sobre como ligar dispositivos de entrada AV, consulte os conteúdos em Ajustar o visor LCD.
- A configuração da parte de trás do visor LCD pode variar ligeiramente consoante o modelo do visor LCD.

Ligar Dispositivos AV



- 1. Ligue a porta de Vídeo e [R-AUDIO-L] do DVD, videogravador ou DTV Set-Top Box à porta de Vídeo e [R-AUDIO-L] do LCD.
- 2. Reproduza um DVD ou cassete no leitor de DVD, videogravador ou câmara.
- 3. Seleccione AV utilizando SOURCE.

Ligar o cabo BNC/BNC

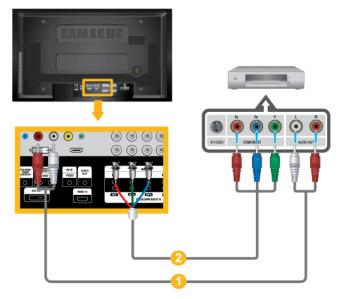


- 1. Ligar as portas BNC/COMPONENT IN -[R/Y, G/P $_{\rm B}$, B/P $_{\rm R}$] no monitor à porta BNC no dispositivo externo com o cabo BNC/BNC.
- Seleccione BNC para a ligação à câmara de vídeo utilizando o botão Source na parte da frente do visor LCD ou no telecomando.



Aplicável apenas ao modelo UX-2

Ligar um leitor de DVD - Aplicável apenas ao modelo UX-2.

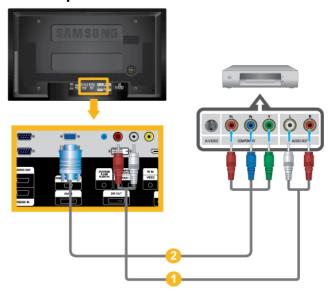


- Ligue um conjunto de cabos de áudio entre as tomadas AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] do LCD e AUDIO OUT do leitor de DVD.
- 2. Ligue um cabo de componente entre a porta BNC/COMPONENT IN- $[R/Y, G/P_B, B/P_R]$ do LCD e as tomadas P_R , Y, P_B do leitor de DVD.



- Seleccione Component para a ligação de um leitor de DVD utilizando o botão SOURCE da parte da frente do LCD ou do telecomando.
- Depois, basta introduzir um DVD e ligar o leitor de DVD.
- Um cabo de componentes é opcional.
- Para obter informações sobre vídeo de componente, consulte o manual do DVD.

Ligar através de um cabo Componente

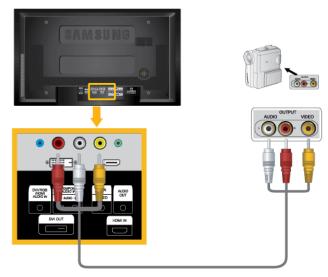


- 1. Ligue um conjunto de cabos de áudio entre as tomadas AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] do LCD e AUDIO OUT do leitor de DVD ou outro dispositivo externo.
- 2. Ligue o cabo Component/D-sub às portas RGB/COMPONENT IN no monitor.



- Seleccione Componente utilizando o botão SOURCE na parte da frente do LCD ou no telecomando.
- Depois, basta introduzir um DVD e ligar o leitor de DVD.
- Um cabo de componentes é opcional.
- Para obter informações sobre vídeo de Componente, consulte o manual do utilizador do DVD ou do dispositivo externo.

Ligar a uma câmara de vídeo

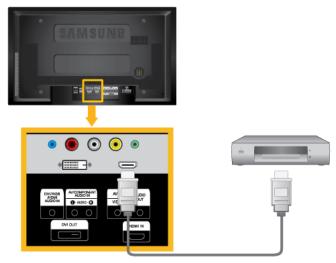


- Procure as tomadas de saída AV da câmara de vídeo. Encontram-se normalmente nos lados ou base da câmara de vídeo. Ligue um conjunto de cabos de áudio entre as tomadas AUDIO OUTPUT na câmara de vídeo e AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] no visor LCD.
- Ligue um cabo de vídeo entre a tomada VIDEO OUTPUT da câmara de vídeo e AV IN [VIDEO] no visor LCD.
- Seleccione AV para a ligação à câmara de vídeo utilizando o botão Source na parte da frente do visor LCD ou no telecomando.
- Depois, basta introduzir uma cassete e ligar a câmara de vídeo.



Os cabos de áudio/vídeo apresentados são habitualmente incluídos com a câmara de vídeo. (Se tal não for o caso, consulte a loja de electrónica mais próxima.) Se a sua câmara de vídeo for estéreo, precisa de ligar um conjunto de dois cabos.

Ligar Utilizando um Cabo HDMI

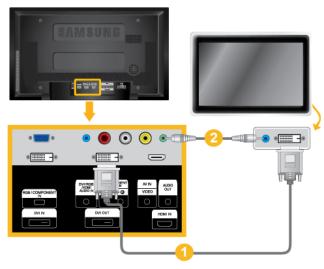


1. Ligue dispositivos de entrada como o leitor de DVD/Blu-Ray ao terminal HDMI IN do LCD utilizando um cabo HDMI.



modo HDMI, apenas é suportado o formato de áudio PCM.

Ligar Utilizando um Cabo DVI

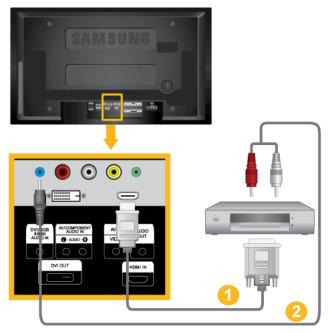


- Estabeleça a ligação entre a porta DVI OUT no Visor LCD e a porta de entrada noutro monitor com um cabo DVI.
- 2. Estabeleça a ligação entre a porta AUDIO OUT no monitor LCD e a porta de entrada de áudio noutro monitor com um cabo estéreo.
- Seleccione DVI utilizando o botão SOURCE na parte da frente do LCD ou no telecomando.



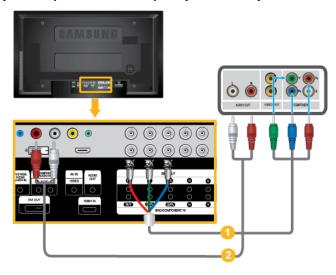
DVI OUT não suporta HDCP.

Ligar utilizando um cabo DVI a HDMI



- Ligue o terminal de saída DVI de um dispositivo de saída digital ao terminal HDMI IN do visor LCD utilizando um cabo DVI para HDMI.
- Ligue as tomadas vermelha e branca de um cabo RCA a estéreo (para PC) aos terminais de saída de áudio com as mesmas cores do dispositivo de saída digital, depois ligue a tomada oposta ao terminal DVI / RGB /HDMI AUDIO IN ao visor LCD.

Ligar uma DTV Set Top Box (cabo/satélite) - Aplicável apenas ao modelo UX-2.

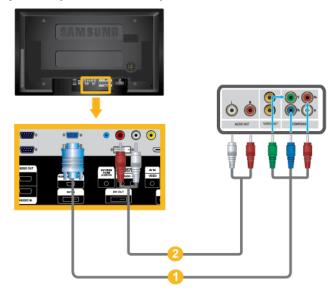


- 1. Ligue um cabo de componente entre a porta BNC/COMPONENT IN- $[R/Y, G/P_B, B/P_R]$ do LCD e as tomadas P_R , Y, P_B da Set Top Box.
- 2. Connect a set of audio cables between the AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] on the LCD Display and the AUDIO OUT jacks on the Set Top Box.



- Seleccione **Componente** para ligar a uma Set Top Box DTV utilizando o botão SOURCE da parte da frente do LCD ou do telecomando.
- For an explanation of Component video, see your Set Top Box owner's manual.

Ligar uma DTV Set Top Box (cabo/satélite)

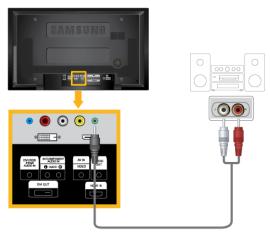


- 1. Ligue as portas RGB/COMPONENT IN no monitor às portas P_R, Y, P_B na set-top box com o cabo Component/D-sub.
- 2. Ligue um conjunto de cabos de áudio entre o AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] do LCD e as tomadas AUDIO OUT da Set Top Box.



- Seleccione Componente utilizando o botão SOURCE na parte da frente do LCD ou no telecomando.
- Para obter informações sobre vídeo de componente, consulte o manual de proprietário da Set Top Box.

Ligar a um sistema de áudio

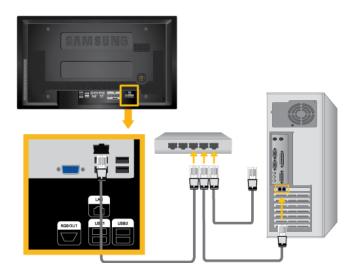


 Ligue um conjunto de cabos de áudio entre as tomadas AUX L, R do SISTEMA DE ÁUDIO e AUDIO OUT do visor LCD.

Ligar um cabo LAN



- Dispositivos de entrada AV, tais como leitores de DVD, videogravadores ou câmaras de vídeo e o computador podem ser ligados ao visor LCD. Para obter informações sobre como ligar dispositivos de entrada AV, consulte os conteúdos em Ajustar o visor LCD.
- A configuração da parte de trás do visor LCD pode variar ligeiramente consoante o modelo do visor LCD.



Ligue o cabo LAN.

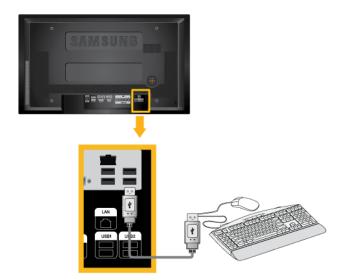


Aplicável apenas ao modelo UXN-2

Ligar a um dispositivo USB



- É possível ligar dispositivos USB como um rato ou um teclado.
- Aplicável apenas ao modelo UXN-2



Utilizar o Software

Controlador do Monitor



Quando o sistema operativo solicitar o controlador do monitor, introduza o CD-ROM incluído com o monitor. A instalação do controlador difere ligeiramente em função do sistema operativo utilizado. Siga as indicações apropriadas para o seu sistema operativo.

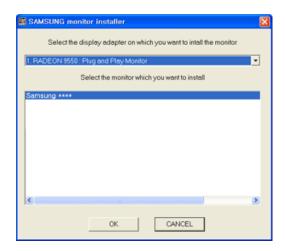
Prepare um disco virgem e transfira o ficheiro do programa do controlador a partir do website da Internet aqui indicado.

Website da Internet:

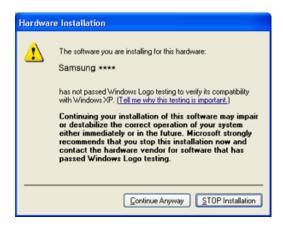
http://www.samsung.com/

Instalar o Controlador do Monitor (Automaticamente)

- 1. Introduza o CD na unidade de CD-ROM.
- 2. Clique em "Windows".
- 3. Escolha o modelo do monitor na lista de modelos e; em seguida, clique no botão "OK".



Se conseguir ver a seguinte janela de mensagem, clique no botão "Continue Anyway" (Continuar). Em seguida, clique no botão "OK" (sistema operativo Microsoft[®] Windows[®] XP/2000).





Este controlador do monitor está certificado pela Microsoft e a sua instalação não danifica o sistema.

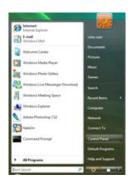
O controlador certificado será publicado na homepage do monitor Samsung.

http://www.samsung.com/

Instalar o Controlador do Monitor (Manualmente)

Microsoft® Windows Vista™, Sistema Operativo

- 1. Introduza o CD do manual na unidade de CD-ROM.
- Clique em (Iniciar) e "Control Panel" (Painel de controlo). Em seguida, faça duplo clique em "Appearance and Personalization" (Aspecto e personalização).





3. Clique em "Personalization" (Personalização) e depois em "Display Settings" (Definições de visualização.



4. Clique em "Advanced Settings..." (Definições avançadas...).



Clique em "Properties" (Propriedades) no separador "Monitor". Se o botão "Properties" (Propriedades) estiver desactivado, a configuração para o seu monitor foi concluída. O monitor pode ser utilizado tal como está.

Se aparecer a mensagem "Windows needs..." (O Windows necessita...), como mostrado na figura abaixo, clique em "Continue" (Continuar).



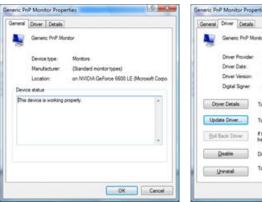




O controlador deste monitor está certificado de acordo com o logótipo MS e esta instalação não danifica o seu sistema.

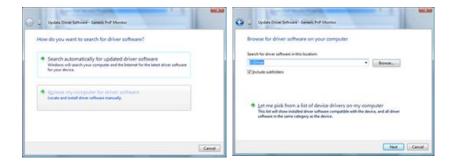
O controlador certificado será publicado na homepage do monitor Samsung.

Clique em "Update Driver..." (Actualizar controlador...) no separador "Driver" (Controlador).

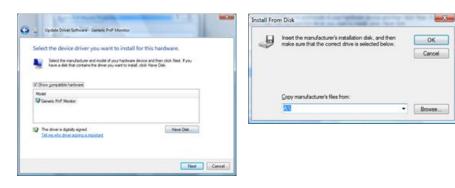




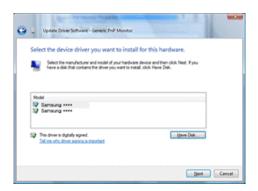
7. Seleccione a caixa de verificação "Browse my computer for driver software" (Procurar software de controlador no meu computador) e clique em "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Escolher a partir de uma lista de controladores de dispositivo no meu computador).



8. Clique em "Have Disk..." (Disco...), seleccione a pasta (por exemplo, D:\Drive) onde o ficheiro de configuração do controlador se encontra e clique em "OK".



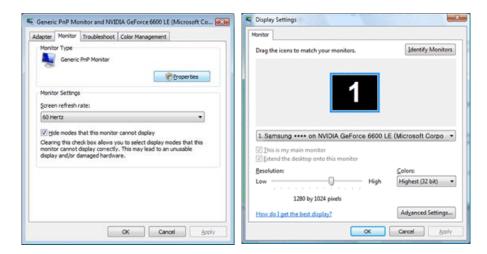
9. Seleccione o modelo que corresponde ao seu monitor a partir da lista de modelos de monitor no ecrã e clique em "Next" (Seguinte).



10. Clique em "Close" (Fechar) → "Close" (Fechar) → "OK" → "OK" nos ecrãs seguintes, mostrados em sequência.







Sistema Operativo Microsoft® Windows® XP

- 1. Introduza o CD na unidade de CD-ROM.
- 2. Clique em "Start" (Iniciar) → "Control Panel" (Painel de controlo) e, em seguida, clique no ícone "Appearance and Themes" (Aspecto e Temas).



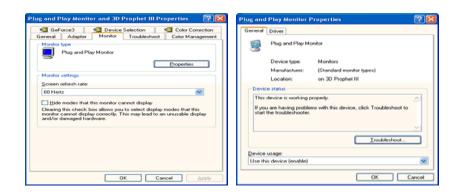


3. Clique no ícone "Display" (Visualização) e escolha o separador "Settings" (Definições); em seguida, clique em "Advanced..." (Avançadas...).





 Clique no botão "Properties" (Propriedades) no separador "Monitor" e seleccione o separador "Driver" (Controlador).



5. Clique em "Update Driver..." (Actualizar controlador...) e seleccione "Install from a list or..." (Instalar a partir de uma lista ou...); em seguida, clique no botão "Next" (Seguinte).



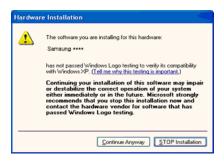
6. Seleccione "Don't search, I will..." (Não procurar. Eu escolherei...) e, em seguida, clique em "Next" (Seguinte) e clique em "Have disk" (Disco...).



7. Clique no botão "Browse" (Procurar) e escolha A:(D:\Driver); seleccione o modelo do seu monitor na lista de modelos e clique no botão "Next" (Seguinte).



8. Se conseguir ver a seguinte janela de mensagem, clique no botão "Continue Anyway" (Continuar). Em seguida, clique no botão "OK".





O controlador deste monitor está certificado de acordo com o logótipo MS e esta instalação não danifica o seu sistema.

O controlador certificado será publicado na homepage do monitor Samsung.

http://www.samsung.com/

9. Clique no botão "Close" (Fechar) e clique continuamente no botão "OK".







10. A instalação do controlador do monitor está concluída.

Sistema Operativo Microsoft® Windows® 2000

Se a mensagem "Digital Signature Not Found" (Assinatura digital não encontrada) aparecer no monitor, siga estes passos.

- 1. Clique no botão "OK" na janela "Insert disk" (Inserir Disco).
- 2. Clique no botão "Browse" (Procurar) na janela "File Needed" (Ficheiro necessário).
- 3. Escolha A:(D:\Driver) e clique no botão "Open" (Abrir); em seguida, clique no botão "OK".

Como instalar

- 1. Clique em "Start" (Iniciar), "Setting" (Definição), "Control Panel" (Painel de controlo).
- 2. Faça duplo clique no ícone "Display" (Visualização).

- Seleccione o separador "Settings" (Definições) e clique no botão "Advanced Properties" (Propriedades avançadas).
- 4. Seleccione "Monitor".
 - Caso 1: Se o botão "Properties" (Propriedades) estiver inactivo, o seu monitor está devidamente configurado. Interrompa a instalação
 - Caso 2: Se o botão "Properties" (Propriedades) estiver activo, clique no botão "Properties" (Propriedades) e siga continuamente os próximos passos.
- 5. Clique em "Driver" (Controlador) e em "Update Driver..." (Actualizar controlador...); em seguida, clique no botão "Next" (Seguinte).
- 6. Escolha "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Mostrar uma lista de controladores conhecidos para este dispositivo, de modo a que eu possa escolher um controlador específico) e clique em "Next" (Seguinte); em seguida, clique em "Have disk" (Disco...).
- 7. Clique no botão "Browse" (Procurar) e escolha A:(D:\Driver).
- 8. Clique no botão "Open" (Abrir) e clique no botão "OK".
- 9. Escolha o modelo do seu monitor e clique no botão "Next" (Seguinte); em seguida, clique no botão "Next" (Seguinte).
- 10. Clique no botão "Finish" (Concluir) e, em seguida, no botão "Close" (Fechar).

Se aparecer a janela "Digital Signature Not Found" (Assinatura digital não encontrada), clique no botão "Yes" (Sim). E clique no botão "Finish" (Concluir) e, em seguida, no botão "Close" (Fechar).

Sistema Operativo Microsoft® Windows® Millennium

- 1. Clique em "Start" (Iniciar), "Setting" (Definição), "Control Panel" (Painel de controlo).
- 2. Faça duplo clique no ícone "Display" (Visualização).
- Seleccione o separador "Settings" (Definições) e clique no botão "Advanced Properties" (Propriedades avançadas).
- 4. Seleccione o separador "Monitor".
- 5. Clique no botão "Change" (Alterar) na área "Monitor Type" (Tipo de monitor).
- 6. Seleccione "Specify the location of the driver" (Especificar a localização do controlador).
- Seleccione "Display a list of all the driver in a specific location..." (Apresentar uma lista de todos os controladores numa localização específica...) e clique no botão "Next" (Seguinte).
- 8. Clique no botão "Have Disk" (Disco).
- 9. Especifique A:\(D:\driver) e clique no botão "OK".
- Seleccione "Show all devices" (Mostrar todos os dispositivos), escolha o monitor que corresponde ao que ligou ao seu computador e clique em "OK".
- 11. Continue a clicar no botão "Close" (Fechar) e no botão "OK" até fechar a caixa de diálogo Display Properties (Propriedades de visualização).

Sistema Operativo Microsoft® Windows® NT

- 1. Clique em "Start" (Iniciar), "Settings" (Definições), "Control Panel" (Painel de controlo) e faça duplo clique no ícone "Display" (Visualização).
- Na janela Display Registration Information (Mostrar informações do registo), clique no separador Settings (Definições) e clique em "All Display Modes" (Todos os modos de visualização).
- 3. Seleccione o modo que pretende utilizar (Resolução, Número de cores e Frequência vertical) e clique em "OK".
- 4. Clique no botão "Apply" (Aplicar) se o ecrã funcionar normalmente após clicar em "Test" (Testar). Se a imagem no ecrã não estiver normal, mude para um modo diferente (modo de resolução mais baixa, cores ou frequência).



Se nenhum Modo estiver disponível em Todos os modos de visualização, seleccione o nível de resolução frequência vertical consultando os Modos Temp. Predefinidos no manual do utilizador.

Sistema Operativo Linux

Para executar o X-Window, terá de criar o ficheiro X86Config, um tipo de ficheiro de definições do sistema.

- 1. Carregue em "Enter" no primeiro e segundo ecrãs após executar o ficheiro X86Config.
- 2. O terceiro ecrã serve para configurar o rato.
- 3. Configure um rato para o computador.
- 4. O ecrã seguinte permite seleccionar um teclado.
- 5. Configure um teclado para o computador.
- 6. O ecrã seguinte serve para configurar o monitor.
- 7. Em primeiro lugar, defina uma frequência horizontal para o monitor. (Poderá introduzir directamente a frequência.)
- Defina uma frequência vertical para o monitor. (Poderá introduzir directamente a frequência.)
- Introduza o nome do modelo do monitor. Estas informações não afectarão a execução do X-Window.
- Acabou de configurar o monitor. Execute o X-Window após configurar o resto do hardware necessário.

MDC (Multi-Display Channel)



Instalação

- 1. Insira o CD de instalação na unidade de CD-ROM.
- 2. Clique no ficheiro de instalação do MDC.



Se a janela popup de instalação do software não for exibida no ecrã, continue a instalação utilizando o ficheiro MDC executável, no CD.

- 3. Quando aparecer a janela Installation Shield Wizard, clique em "Continue" (Continuar).
- 4. Seleccione "I agree to the terms of the license agreement" (Concordo com os termos do contrato de licença)para aceitar os termos de utilização.
- 5. Clique em "Install" (Instalar).
- 6. Será mostrada a janela "Installation Status" (Estado da instalação).
- 7. Clique em "Finish" (Concluir).
- 8. Concluída a instalação, o ícone executável do MDC aparecerá no ambiente de trabalho. Faça duplo clique no ícone para iniciar o programa.

O ícone executável do MDC poderá não aparecer, dependendo da especificação do sistema informático ou do monitor. Nesse caso, carreque na tecla F5.

Problemas com a instalação

A instalação do MDC poderá ser afectada por factores como a placa gráfica, placa principal e ambiente de rede.

Desinstalar

O programa MDC só pode ser removido utilizando a opção "Add or Remove Programs" (Adicionar ou remover programas) do Painel de controlo do Windows®.

Execute os seguintes passos para remover o MDC.

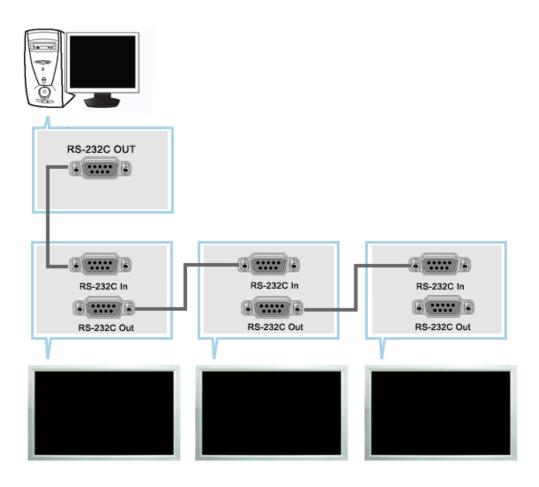
Seleccione "Setting/Control Panel" (Definição/Painel de controlo) no menu "Start" (Iniciar) e faça duplo clique em "Add/Delete a program" (Adicionar/remover programas).

Seleccione MDC na lista e clique no botão "Add/Delete" (Adicionar/Eliminar).

Utilizar o MDC



Introdução

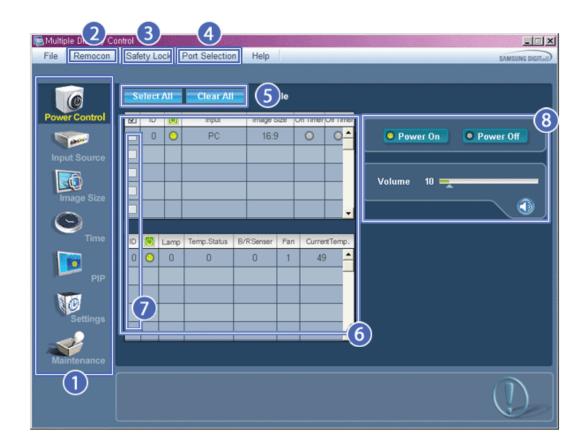


Um Multiple Display Control(MDC) [Controlo de Apresentação Múltipla] é uma aplicação que permite a utilização de vários monitores com um computador de forma fácil e em simultâneo. RS-232C, uma norma de comunicação série, é utilizada para a comunicação entre um computador e um monitor. Deste modo, deve ser ligado um cabo série entre a porta série num computador e a porta série num monitor.

Main Screen

Clique em Start > Program > Samsung > MDC System para iniciar o programa.

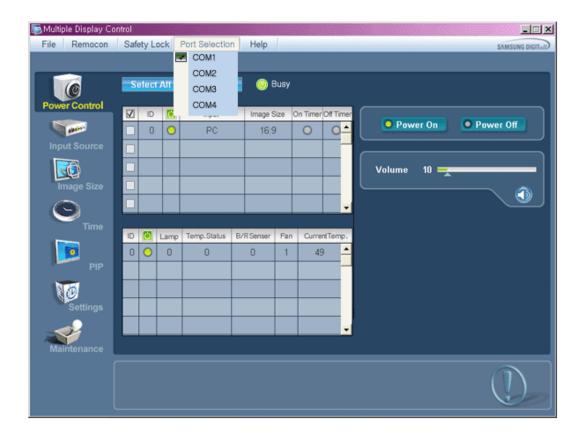
Seleccione um conjunto para ver o volume do conjunto seleccionado no controlo de regulação.



- 1 Ícones principais
- 2 Remocon
- Safety Lock
- 4 Port Selection

- Botão de selecção
- 6 Grelha de informações
- Selecção de monitor
- 8 Ferramentas de controlo
- 1. Utilize os ecrãs principais para alternar entre cada ecrã.
- 2. Permite-lhe activar ou desactivar a função de recepção do sinal de controlo remoto da unidade de monitor.
- Defina a função Safety Lock (Bloqueio de segurança).
 Se definir a função Lock (Bloquear), só pode utilizar os botões power (alimentação) e lock (bloqueio) no telecomando e no monitor.
- 4. Define a função Lock (Bloqueio). O valor original é COM1.
- 5. Clique em Select All [Seleccionar tudo] ou Clear [Limpar] para eliminar todos os monitores seleccionados.
- 6. Utilize Grid [Grelha] para visualizar informações breves sobre o monitor seleccionado.
- 7. Seleccione um ecrã em Display Selection (Selecção de ecrãs).
- 8. Utilize Control Tools [Ferramentas de controlo] para controlar os monitores.
 - <Nota> A função Enable/Disable [Activar/Desactivar] do controlo remoto funciona independentemente da alimentação estar On/Off [Ligada/Desligada], e isto aplica-se a todos os monitores ligados ao MDC No entanto, independentemente do estado no momento em que o MDC é encerrado, a função de recepção do sinal de controlo remoto de todos os monitores é definida para Enable [Activar] quando o MDC é encerrado.

Port Selection

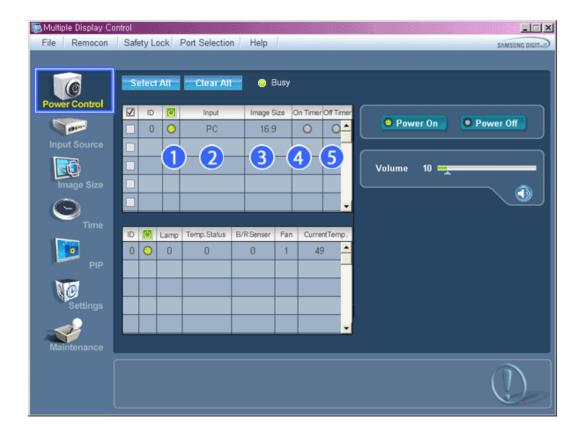


- 1. O controlo de apresentação múltipla está originalmente definido como COM1.
- 2. Se outra porta que não a COM1 estiver a ser utilizada, poderá seleccionar da COM1 até à COM4 no menu de selecção de portas.
- 3. Se o nome exacto da porta que está ligada ao monitor utilizando um cabo série não for seleccionado, a comunicação não estará disponível.
- 4. A porta seleccionada é memorizada no programa e também se utiliza para o programa seguinte.

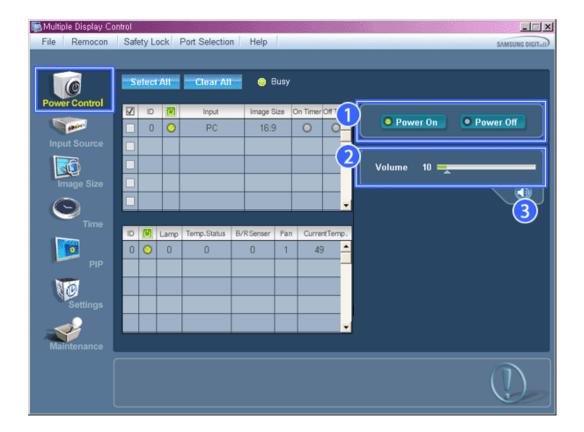


Power Control

1. Clique em Power Control [Controlo de alimentação], um dos ícones principais, sendo apresentado o respectivo ecrã.



- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias ao Power Control [Controlo de alimentação].
 - 1) (Power Status(Estado de alimentação))
 - 2) Input
 - 3) Image Size
 - 4) T. ligado
 - 5) T desligado
- 2. Utilize o botão Select All [Seleccionar tudo] ou Check Box [Marcar caixa] para seleccionar um monitor a controlar.



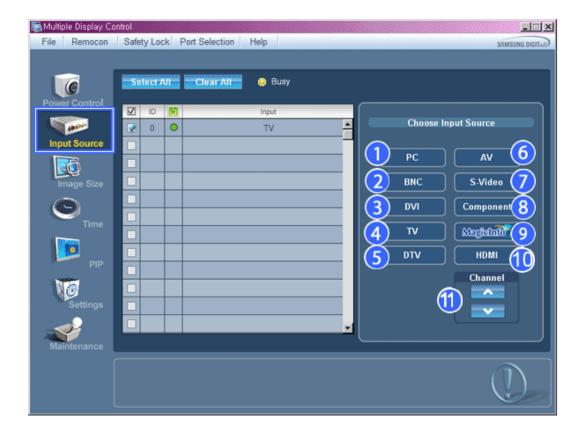
- * Power Control [Controlo de alimentação] permite controlar algumas das funções do monitor seleccionado.
- 1) Power On/Off
 - Liga/desliga a alimentação do monitor seleccionado.
- 2) Volume
 - Controla o nível de volume do monitor seleccionado.
 Recebe o valor de volume do monitor seleccionado a partir das definições e apresenta-o no controlo de regulação.

(Quando cancela a selecção ou escolhe Select All [Seleccionar tudo], o valor regressa à predefinição, 10)

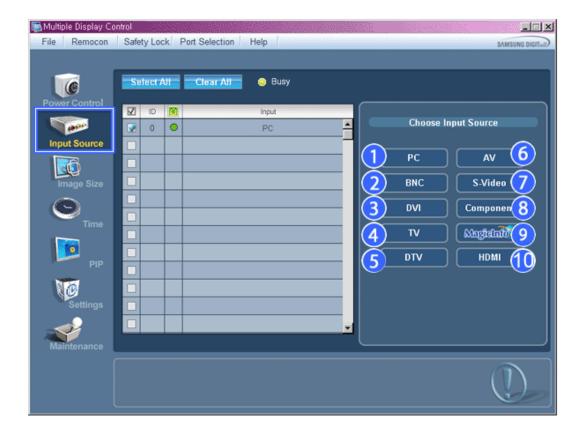
- 3) Mute On/Off [Activar/desactivar Sem som]
 - Activa/desactiva o som do monitor seleccionado.
 - Quando seleccionar um monitor de cada vez, se o monitor seleccionado já estiver definido como MUTE, terá de marcar o monitor MUTE.
 - (Se optar por cancelar as seleccões ou seleccionar o botão Select All [Seleccionar tudo], o valor regressa à predefinição.)
- * Power Control aplica-se a todos os monitores.
- As funções Volume e Mute [Sem som] estão apenas disponíveis para os monitores com o estado de alimentação ON [Activo].



- Clique em Input Source [Origem de entrada], um dos controlos principais, para visualizar o respectivo ecră.
 Clique em Select All [Seleccionar tudo] ou utilize Check Box [Seleccionar caixa] para seleccionar um monitor a apresentar.
- TV Mode



• PC Mode



- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de origem de entrada.
- 1) PC
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para PC.
- BNC
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para BNC.
- 3) DVI
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para DVI.
- 4) TV
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para TV.
- 5) DTV
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para DTV.
- 6) AV
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para AV.
- 7) S-Video
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para S-Video.
- 8) Component
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para Component.
- 9) MagicInfo
 - A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- 10) HDMI
 - Altera a origem de entrada do monitor seleccionado para HDMI.
- 11) Channel
 - A seta Channel (Canal) aparece quando Input Source (Fonte de entrada) estiver definida para TV.

*

TV Source (Fonte TV) só pode ser seleccionada em modelos com televisor, e os canais de controlo só

são permitidos se Input Source (Fonte de entrada) estiver definida para TV.

Input Source Control aplica-se apenas disponível para os monitores cujo estado de alimentação seja ON [ligado].



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Clique em Image Size [Tamanho da imagem] dos ícones principais e o ecrã de controlo Image Size é apresentado.



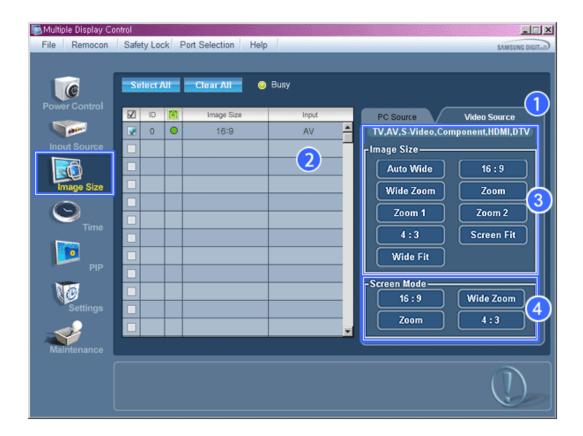
- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias ao Image Size Control [Controlo de tamanho de imagem].
- 1) [to (Power Status(Estado de alimentação))
 - Mostra o estado de alimentação do monitor actual.
- 2) Image Size
 - Mostra o tamanho da imagem actual do ecrã seleccionado.
- 3) Input
 - Info Grid [Grelha de informações] apresenta apenas os ecrãs cuja origem de entrada é PC,BNC,DVI .
- 4) PC Source
 - Quando clica em Image Size [Tamanho de imagem], os separadores PC, BNC, DVI são apresentados.
 - O botão Image Size Control [Controlo de tamanho de imagem] controla o tamanho de imagem disponível para PC, BNC, DVI.
- 5) Video Source
 - Clique em Video Source no separador Component [Componente] para controlar o tamanho de imagem da origem de entrada respectiva.

- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- O controlo de tamanho de imagem está apenas disponível para os monitores cujo estado de alimentação seja ON [ligado].



TV, AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI, DTV.

1. Clique em Image Size [Tamanho da imagem] dos ícones principais e o ecrã de controlo Image Size é apresentado.



- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias ao Image Size Control [Controlo de tamanho de imagem].
- Clique em AV, S-Video, no separador Component [Componente] para ajustar o tamanho de imagem para AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
 Clique em Select All [Seleccionar tudo] ou utilize Check Box [Seleccionar caixa] para seleccionar um monitor a controlar.
- Info Grid [Grelha de informações] apresenta apenas o monitor com TV, PC, S-Video, Component, HDMI, DTV como a origem de entrada.
- 3) Mudar o tamanho de imagem do ecrã seleccionado de forma aleatória.
 - Nota: Auto Wide, Zoom1 e Zoom2 não estão disponíveis para selecção quando o tipo de sinal de entrada do Componente e DVI (HDCP) é 720p ou 1080i.
- 4) Os modos de ecrá apenas podem ser ajustados quando um televisor (apenas PAL) estiver ligado e a opção Image Size (Tamanho de Imagem) estiver definida para Auto Wide (Wide Automático).
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.

O controlo de tamanho de imagem está apenas disponível para os monitores cujo estado de alimentação seja ON [ligado].



1. Clique em Time [Hora], um dos ecrá principais, para visualizar o respectivo ecrá.

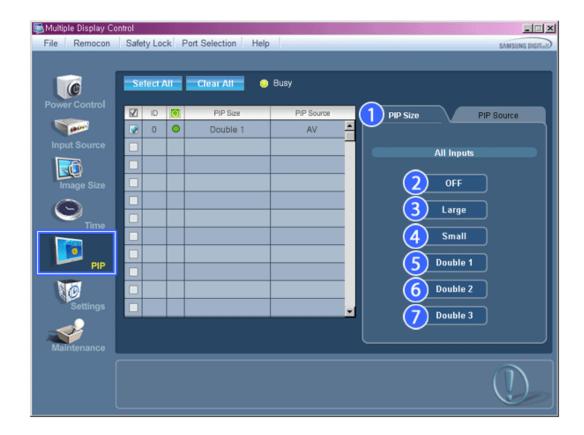


- * Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de hora.
- 1) Current Time
 - Define a hora actual do monitor seleccionado (hora do computador)
 - Para alterar a hora actual, altere primeiro a hora do computador.
- 2) On Time Setup
 - Define a hora, minuto e AM/PM para o temporizador activo do monitor seleccionado.
- 3) Off Time Setup
 - Define a hora, minuto e AM/PM para o temporizador desactivado do monitor seleccionado.
- 4) Mostra as definições de On Timer [Temporizador activado].
- 5) Mostra as definições de On Timer [Temporizador desactivado].
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- 🜟 Time Control está apenas disponível para os monitores cujo estado de alimentação é ON [Ligado].
- * Nas funções On Time Setup, TV Source (Programação do tempo de utilização, Fonte TV) apenas para modelos com televisor.
- * Nas funções On Time Setup, MagicInfo Source (Programação do tempo de utilização, Fonte MagicInfo)



PIP Size

Clique em PIP, nos ícones principais e o ecrã de controlo PIP é apresentado.
 Clique em Select All [Seleccionar tudo] ou utilize Check Box [Seleccionar caixa] para seleccionar um monitor a controlar.



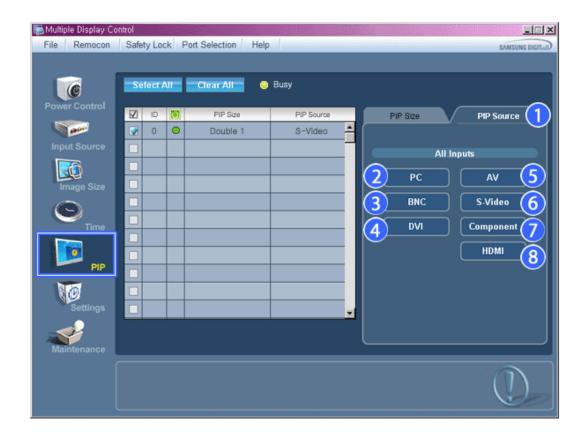
- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias ao PIP Size Control [Controlo de tamanho PIP].
- 1) PIP Size
 - Mostra o tamanho PIP actual do monitor que está a ser utilizado.
- 2) OFF
 - Desactiva o PIP do monitor seleccionado.
- 3) Large
 - Activa o PIP do monitor seleccionado e altera o tamanho do Large.
- 4) Small
 - Activa o PIP do monitor seleccionado e altera o tamanho do Small.
- 5) Double1
 - Activa o PIP do monitor seleccionado e altera o tamanho do Double 1.
- Double 2
 - Activa o PIP do monitor seleccionado e altera o tamanho do Double 2.
- 7) Double3 (Picture By Picture)

- Activa o PIP do monitor seleccionado e altera o tamanho do Double Double 3.
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- * O tamanho do PIP pode ser controlado quando ligar o monitor.



PIP Source

1. Clique em PIP, nos ícones principais e o ecrã de controlo PIP é apresentado.



- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias ao PIP Source Control [Controlo de Origem PIP].
- 1) PIP Source
 - A origem do PIP pode ser controlada quando ligar o monitor.
- 2) PC
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para PC.
- 3) BNC
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para BNC.
- 4) DVI
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para DVI.
- 5) AV
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para AV.
- 6) S-Video
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para S-Video.

- 7) Component
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para Component.
- 8) HDMI
 - Altera a origem do PIP do monitor seleccionado para HDMI.

Nota: Algumas das origens PIP poderão não estar disponíveis para selecção, dependendo do tipo de origem de entrada no ecrã principal.

- 🜟 A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A função PIP Control [Controlo de PIP] está apenas disponível para as apresentações onde o estado de alimentação sejas ON [Ligado] e a função PIP esteja definida como ON [Ligada].



Picture



- Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de definições. Quando escolhe uma função, o valor definido da função seleccionada aparece no diapositivo. Quando escolhe uma função, esta vai buscar o seu valor e mostra-o na barra de deslocamento. Se seleccionar "Select All" (Seleccionar tudo), aparece o valor predefinido. A alteração de um valor neste ecrã vai alterar automaticamente o modo para "CUSTOM".
- 1) Picture
 - Disponível apenas para TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
- 2) Contrast
 - Ajusta o Contrast [Contraste] do monitor seleccionado.
- 3) Brightness

- Ajusta o brilho do monitor seleccionado.
- 4) Sharpness
 - Ajusta a nitidez do monitor seleccionado.
- 5) Color
 - Ajusta a cor do monitor seleccionado.
- 6) Tint
 - Ajusta o tom do monitor seleccionado.
- 7) Color Tone
 - Ajusta o tom da cor para a apresentação seleccionada.
- Color Temp
 - Ajusta a Color Temp do ecrã seleccionado.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta o Brightness Sensor do ecrã seleccionado.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta o Dynamic Contrast do ecrã seleccionado.
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * Esta função só é activada se definir Color Tone para Off.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- * Esta função só pode ser utilizada em visores activados (ON); se nenhuma selecção for feita, aparece a predefinição de fábrica no ecrã.



Picture PC

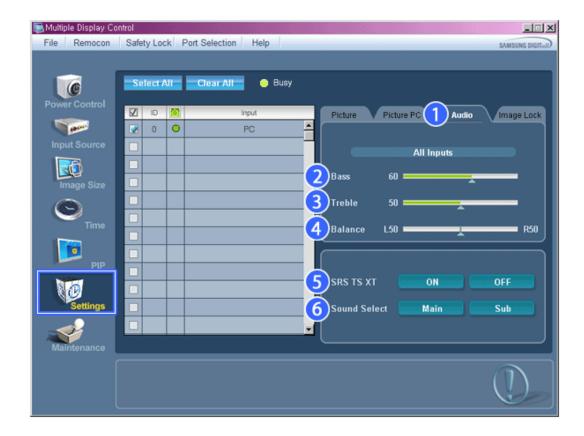


- ★ Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de definições. Quando cada função é seleccionada, o valor definido da função seleccionada é apresentado no controlo de regulação. Quando escolhe uma função, esta vai buscar o seu valor e mostra-o na barra de deslocamento. Se seleccionar "Select All" (Seleccionar tudo), aparece o valor predefinido. A alteração de um valor neste ecrã vai alterar automaticamente o modo para "CUSTOM".
- 1) Picture PC
 - Disponível apenas para PC, BNC, DVI.
- 2) Contrast
 - Ajusta o Contrast [Contraste] do monitor seleccionado.
- 3) Brightness
 - Ajusta o brilho do monitor seleccionado.
- 4) Red
 - Ajusta a temperatura da cor do monitor seleccionado.
- 5) Green
 - Ajusta a temperatura da cor do monitor seleccionado.
- 6) Blue
 - Ajusta a temperatura da cor do monitor seleccionado.
- 7) Color Tone
 - Adjusts the Color Tone for the selected display.
- 8) Color Temp
 - Ajusta a Color Temp do ecrã seleccionado.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta o Brightness Sensor do ecrã seleccionado.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta o Dynamic Contrast do ecrã seleccionado.
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.

- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- * Esta função só é activada se definir Color Tone para Off.
- Esta função só pode ser utilizada em visores activados (ON); se nenhuma selecção for feita, aparece a predefinição de fábrica no ecrã.



Audio

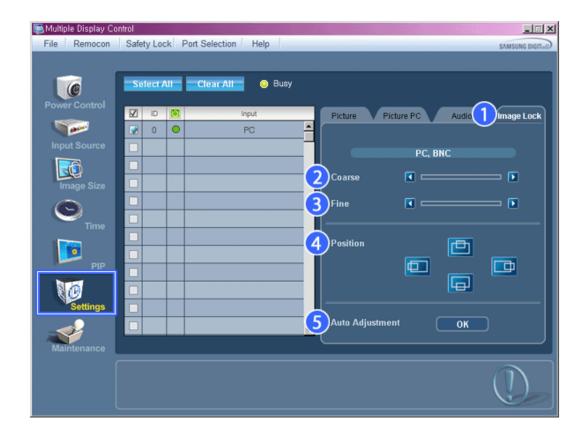


- ★ Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de definições. Quando cada função é seleccionada, o valor definido da função seleccionada é apresentado no controlo de regulação. Quando escolhe uma função, esta vai buscar o seu valor e mostra-o na barra de deslocamento. Se seleccionar "Select All" (Seleccionar tudo), aparece o valor predefinido. A alteração de um valor neste ecrã vai alterar automaticamente o modo para "CUSTOM".
- 1) Audio
 - Controla as definições de áudio para todas as origens de entrada.
- 2) Bass
 - Ajusta os graves do monitor seleccionado.
- 3) Treble
 - Ajusta os agudos do monitor seleccionado.
- 4) Balance
 - Ajusta o equilíbrio do monitor seleccionado .
- 5) SRS TS XT

- Som SRS TS XT ligado/desligado.
- 6) Sound Select
 - Pode seleccionar Main ou Sub quando o PIP estiver activado.
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- Esta função só pode ser utilizada em visores activados (ON); se nenhuma selecção for feita, aparece a predefinição de fábrica no ecrã.



Image Lock



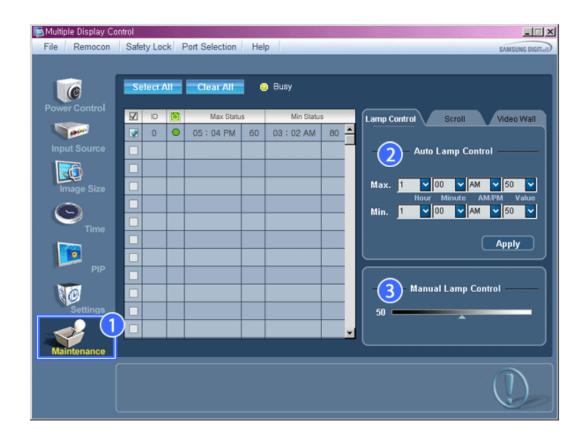
- * Info Grid [Grelha de informações] mostra algumas informações básicas necessárias para o controlo de definições.
- 1) Blog. imagem
 - Disponível apenas para PC, BNC.
- 2) Grosso
 - Ajusta a Coarse do monitor seleccionado.
- 3) Fino
 - Ajusta a Fine do monitor seleccionado.
- 4) Posição
 - Ajusta a posição do monitor seleccionado.
- 5) Ajuste auto.

- Prima para ajustar automaticamente o sinal PC de entrada.
- 🕇 A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- * Settings Control está apenas disponível para os monitores cujo estado de alimentação é ON [Ligado].



Lamp Control

1. Clique no ícone "Maintenance" [Manutenção] na coluna Main Icon [Ícone principal] para visualizar ecră Maintenance [Manutenção].



- 🜟 É apresentada uma "Info Grid" [Grelha de informações] mostrando vários itens de dados básicos.
- 1) Maintenance
 - Permite utilizar a função Maintenance Control (Controlo da manutenção) em todas as fontes de entrada.
- 2) Auto Lamp Control
 - Ajusta automaticamente a luz traseira da apresentação seleccionada a uma hora especificada.
 Se efectuar a regulação utilizando o Auto Lamp Control (Controlo automático de lâmpada), o Manual Lamp Control (Controlo manual de lâmpada) desliga-se automaticamente.
- 3) Manual Lamp Control
 - Permite-lhe ajustar a luz traseira da apresentação seleccionada independentemente da hora.
 A função Auto Lamp Control [Controlo de lâmpada automático] desliga-se automaticamente se efectuar o ajuste utilizando a função Manual Lamp Control [Controlo de lâmpada manual].
- * A função Maintenance Control [Controlo de manutenção] está apenas disponível para as apresentações em que o estado da alimentação seja ON [Ligado].
- * A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.

* A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.



Scroll

1. Clique no ícone "Maintenance" [Manutenção] na coluna Main Icon [Ícone principal] para visualizar ecră Maintenance [Manutenção].



- 1) Scroll
 - Esta função é utilizada para remover imagens residuais que ocorrem quando uma imagem fixa é apresentada no visor seleccionado durante muito tempo.
- 2) Pixel Shift
 - Isto permite ao ecrã de ser movido com precisão no intervalo de tempo especificado.
- 3) Safety Screen
 - A função Safety Screen (Ecrã de segurança) é utilizada para evitar a ocorrência de imagens residuais quando uma imagem fixa é exibida no monitor durante muito tempo. O item Interval (Intervalo) é utilizado para definir o ciclo de repetição em unidades horárias e o item Time (Hora) é utilizado para definir a hora quando a função Safety Screen (Ecrã de Segurança) deve ser executada.
 - O item Type (Tipo) pode ser configurado para Scroll (Percorrer), Pixel (Pixel), Bar (Barra), Eraser (Apagador), All White (Tudo Branco), ou Pattern (Padrão).
- 4) Safety Screen2
 - Esta função é utilizada para prevenir a ocorrência de imagens residuais. Existem cinco (5) types (tipos) que pode seleccionar e controlar com esta função.
- *

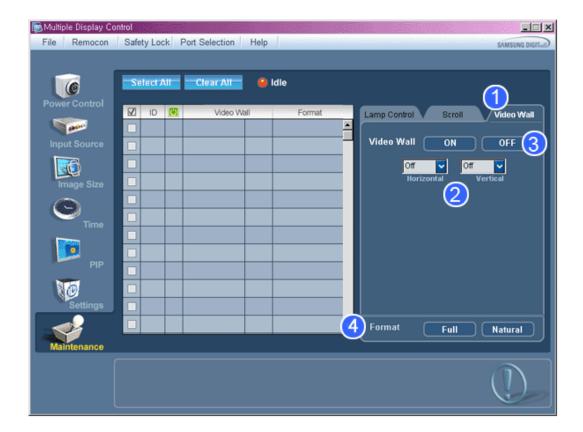
(Barra) e Eraser (Apagador), pode ser definido para 10, 20, 30, 40 ou 50. Para o All White (Tudo Branco) e o tipo Pattern (Padrão), pode ser definido para 1, 5, 10, 20 ou 30.

- 🜟 A fonte de entrada de MagicInfo só funciona no modelo MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- A função Maintenance Control [Controlo de manutenção] está apenas disponível para as apresentações em que o estado da alimentação seja ON [Ligado].



Video Wall

1. Clique no ícone "Maintenance" [Manutenção] na coluna Main Icon [Ícone principal] para visualizar ecrã Maintenance [Manutenção].

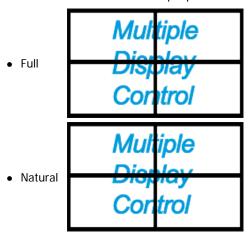


- 1) Video Wall
 - Um 'video wall' é um conjunto de ecrás de vídeo ligados entre si, de maneira a que cada ecrá mostre uma parte da imagem inteira ou que a mesma imagem se repita em cada ecrá.
- 2) Video Wall (Screen divider)
 - O ecrã pode dividir-se.

Ao dividir, pode seleccionar vários ecrãs com uma disposição diferente.

- Seleccione um modo em Screen Divider (Divisor do ecrã).
- Seleccione um ecrã em Display Selection (Selecção de ecrãs).
- O local é configurado se carregar num número no modo seleccionado.
- O programa MDC fornecido pela Samsung suporta LCD até 5x5.
- 3) On / Off

- Activa/desactiva a função Video Wall do ecrã seleccionado.
- 4) Format
 - Pode seleccionar o formato em que pretende ver um ecrã dividido.



- * Não pode utilizar esta função com o programa MagicInfo.
- * A fonte de entrada de TV só funciona no modelo TV.
- A função Maintenance Control [Controlo de manutenção] está apenas disponível para as apresentações em que o estado da alimentação seja ON [Ligado].

Resolução de problemas

- 1. O monitor que pretende controlar não aparece na grelha de informações de Power Control [Controlo de alimentação]
 - Verifique a ligação de RS232C. (Verifique se está correctamente ligado à porta Com1)
 - Verifique se qualquer um dos outros monitores ligados tem o mesmo ID. Se mais do que um monitor tiver o mesmo ID, esses monitores não são correctamente detectados pelo programa devido a um conflito de dados.
 - Verifique se o ID definido do monitor é um número entre 0 e 25. (Ajuste utilizando o menu Display [Monitor])

Nota: Um ID definido do monitor tem de ser um valor entre 1 e 25. Se o valor estiver fora do intervalo, o sistema MDC não consegue controlar o monitor.

- 2. O monitor que pretende controlar não é apresentado nas outras grelhas de informação de controlo.
 - Verifique se a alimentação do monitor está ligada. (Pode verificar isto na grelha de informação de Power Control [Controlo de alimentação])
 - Verifique se consegue alterar a origem de entrada do monitor.
- 3. A caixa de diálogo aparece repetidamente.
 - Verifique se o monitor que pretende controlar está seleccionado. 🗹
- 4. On Timer [Temporizador activado] e Off Timer [Temporizador desactivado] foram definidos, mas é apresentada uma hora diferente.
 - Aplique a hora actual para sincronizar os relógios dos monitores.
- 5. O remoto pode não funcionar correctamente quando desactiva a função remota, desligue o cabo RS-232C ou feche o programa de forma irregular. Execute novamente o programa e active de novo a função remota para restaurar as funções normais.
 - <Nota> Este programa pode funcionar incorrectamente devido a problemas em circuitos de comunicação •ou interferência de aparelhos eléctricos próximos.



Valor de definições apresentado no modo de apresentação múltipla

- * Quando existe mais do que um monitor ligado, os valores das definições são apresentados da seguinte forma.
- 1. Sem selecção: Apresenta o valor predefinido de fábrica.
- 2. Um monitor seleccionado: Obtém e apresenta os valores das definições do monitor seleccionado.
- 3. Um monitor seleccionado (ID1) e outro monitor (ID3) adicionado: O programa, que apresentava os valores das definições de ID 1, obtém e apresenta os valores referentes a ID3.
- 4. Todos os monitores seleccionados utilizando Select All [Seleccionar tudo]: Regressa ao valor predefinido de fábrica.

Copyright® 2003-2009 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Ajustar o visor LCD

Entrada

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

Lista de fontes PACHM

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Entrada}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Lista} \ \mathbf{de} \ \mathbf{fontes}]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Utilize para seleccionar **PC**, **DVI** ou outras fontes de entrada externas ligadas ao visor LCD. Utilize para seleccionar o seu ecrã preferido.

- 1. **PC**
- 2. **DVI**
- 3. **AV**
- 4. Componente
- 5. **HDMI**
- 6. MagicInfo





Modos Disponíveis: PIP Lig.

Quando dispositivos externos AV tais como videogravadores ou DVD são ligados ao LCD, o modo **PIP** permite-lhe ver vídeos a partir desses dispositivos numa pequena janela sobreposta ao sinal de vídeo do PC. (**Deslig./Lig.**)

$$MENU \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow (Entrada) \rightarrow$$

- Não pode haver sobreposição de mais do que um PIP no ecrã, dado que o BNC e o Componente utilizam o mesmo terminal.
- Se seleccionar , em , em Tamanho, Posição e Transparênc. não é activado.

PIP



ightarrow f A , f V ightarrow ENTER

Desliga o Ecrã PIP e Deslig./ aLig..

- · Deslig.
- Lig.

Fonte



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

Selecciona a fonte de entrada do PIP.

• PC : DVI / AV / Component / HDMI

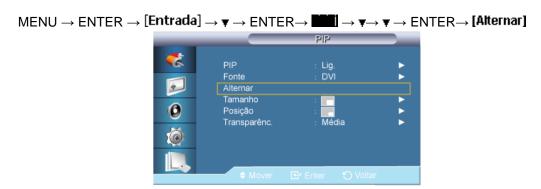
BNC : DVI / AV / HDMI

DVI / AV : PC / BNC

Componente : PC

• HDMI: PC / BNC

Alternar



Troca o conteúdo de PIP e da imagem principal.

A imagem da janela PIP aparece no ecrã principal e a imagem do ecrã principal aparece na janela PIP.

Tamanho

MENU \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow ENTER \rightarrow Tamanho]

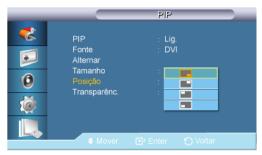


 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Altera o tamanho da janela PIP.

Posição

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \blacksquare\blacksquare\blacksquare \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Posição}]$



ightarrow lack A , lack T ightarrow ENTER

Altera a posição da janela PIP.

Transparênc.

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \blacksquare\blacksquare\blacksquare \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Transparenc.}]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta a transparência das janelas PIP.

- Alta
- Média
- Baixa
- Opaco



- O modo PIP desliga-se quando o LCD é ligado a uma fonte externa.
- Esta função está desactivada para PC e DVI se o cabo estiver desligado.

Editar nome PACHM

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to [\mathsf{Editar} \ \mathsf{nome}]$



→ ▲ , ▼ → ENTER

Atribua um nome ao dispositivo de entrada ligado às tomadas de entrada para facilitar a selecção da fonte de entrada.

VCR / DVD / STB Cabo / HD STB / Satélite STB / Receptor AV / Receptor DVD/ Jogos / Câm. vídeo / DVD Combo / DHR / PC/ BNC / HDMI / Component / AV / DVI



- Os dispositivos de visualização são diferentes consoante o modo de entrada externa.
- Quando ligar um PC ao terminal HDMI ou DVI, defina Editar nome para PC. Noutros casos, defina Editar nome para AV. No entanto, como 640x480, 720P (1280x720) e

1080p (1920x1080) são sinais comuns para **AV** e **PC**, certifique-se de que define **Editar nome** de acordo com o sinal de entrada.

• O menu **Imagem** muda dependendo do sinal de entrada e de **Editar nome**.

Imagem [Modo PC / DVI / BNC / MagicInfo]

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

MagicBright PM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Imagem}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{MagicBright}]$



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

MagicBright é uma função que fornece o ambiente de visualização ideal dependendo do conteúdo da imagem que está a ver. Há quatro modos diferentes disponíveis: **Entretenim.**, **Internet**, **Texto** e **Pessoal**. Cada modo tem o seu próprio valor de luminosidade pré-configurado.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..

1. Entretenim.

Brilho elevado

Para ver imagens em movimento como, por exemplo, a partir de um DVD ou um VCR.

2. Internet

Luminosidade média

Para trabalhar com imagens com uma mistura de gráficos e texto.

3. Texto

Luminosidade normal

Para documentos ou trabalhos que envolvam bastante texto.

4. Pessoal

Embora os valores sejam cuidadosamente escolhidos pelos nossos engenheiros, os valores pré-configurados poderão não ser confortáveis para os seus olhos, dependendo do seu gosto.

Se for necessário, regule o brilho e o contraste através do menu OSD.

Pessoal PM

O contraste e o brilho podem ser alterados para a sua preferência pessoal através da utilização dos menus no ecrã.

$$MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagem] \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Pessoal]$$

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..



Ajustando a imagem com a função **Pessoal**, **MagicBright** é alterado para o modo **Pessoal**.

Contraste

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contraste}]$$

 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta o contraste.

Brilho

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brilho}]$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Regula o brilho.

Nitidez

 $\rightarrow \blacktriangleleft. \blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta a Nitidez.

Tonalidade PM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tonalidade}]$



$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

É possível alterar a tonalidade das cores.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..

- 1. Deslig.
- 2. Cores frias
- 3. Normal
- 4. C. quentes
- 5. Pessoal



Se definir **Tonalidade** para **Cores frias**, **Normal**, **C. quentes**, ou **Pessoal**, a função **Color Temp.** é desactivada.

Se definir Tonalidade para Deslig., a função Controlo de cor é desactivada

Controlo de corPM

Regula o equilíbrio de cor individual de Vermelho, Verde, Azul.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Controlo de cor}]$$

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..



Se ajustar a imagem utilizando a função **Controlo de cor**, **Tonalidade** é alterado para o modo **Pessoal**.

Vermelho

 $\begin{tabular}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Controlo} \ de \ cor] \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Vermelho}] \\ \end{tabular}$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Verde



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Azul

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Controlo} \ \mathbf{de} \ \mathbf{cor}] \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Azul}] \\ & & & & & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & & &$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Color Temp. PM

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$$

 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Color Temp. é uma medida do "calor" da cor das imagens.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..



Esta função só é activada se definir Tonalidade para Deslig..

Bloq. imagem P

Bloq. imagem é utilizado para fazer uma sintonia fina e obter a melhor imagem, retirando as interferências que surgem em imagens instáveis com distorções ou oscilações. Se não conseguir obter resultados satisfatórios com a regulação Fine (Fino), utilize a regulação Coarse (Grosso) e depois volte a utilizar Fine (Fino).

(Disponível apenas no modo **PC**)

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Bloq.\ imagem}]$$

Grosso

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Bloq.\,imagem}] \\ \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Grosso}] \\ \\ \hline \\ \mathsf{Grosso} \end{array}$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Remove o ruído, como, por exemplo, riscas verticais. O ajuste Grosso pode mover a área de imagem do ecrã. É possível voltar a deslocá-la para o centro utilizando o menu de controlo horizontal.

Fino

$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Bloq.\ imagem}] \to \\ \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Fino}] \end{array}$$



Remove o ruído, como, por exemplo, riscas horizontais. Se as interferências persistirem, mesmo depois da sintonização fina, repita o procedimento depois de ajustar a frequência (velocidade do relógio).

Posição



$$\rightarrow$$
 A, \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta a posição do ecrã na horizontal e na vertical.

Ajuste auto.

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Ajuste\ auto.}]$



Os valores de **Fino**, **Grosso** e **Posição** são ajustados automaticamente. Ao mudar a resolução no painel de controlo, a função automática é executada.

(Disponível apenas no modo PC)

Equilíbrio Sinal

Permite compensar o fraco sinal RGB transmitido por um cabo de sinal longo.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Equilibrio\ Sinal}]$$

(Disponível apenas no modo PC)

Equilíbrio Sinal

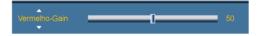


 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow$ ENTER

Selecciona Lig. ou Deslig. com o controlo de sinal.

Controlo do sinal

1. Vermelho-Gain



→ **◄**, ▶→ ENTER

2. Verde-Gain



→ **◄**, ▶→ ENTER

3. Azul-Gain



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

4. Vermelho-Offset



→ **◄**, ▶→ ENTER

5. Verde-Offset



→ **◄**, **▶**→ ENTER

6. Azul-Offset

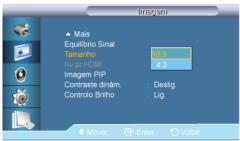
 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathsf{Equilibrio} \ \mathsf{Sinal}] \to \mathsf{ENTER} \to \psi \to [\mathsf{Controlo} \ \mathsf{do} \ \mathsf{sinal}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathsf{Azul-Offset}] \end{array}$



 \rightarrow 4, \blacktriangleright ENTER

Tamanho P

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagem] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Tamanho]



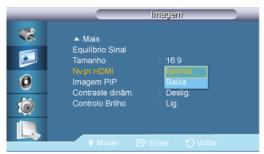
ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup enter

O Tamanho não pode ser alterado.

- 1. 16:9
- 2. **4:3**

Nv.pr.HDMI

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}]_{\to} \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Nv.pr.HDMI}]$



→ 🛦 , 🔻 → ENTER

Quando estiver a ver imagens de um DVD ou através de uma set-top box, ligados ao produto via HDMI ou DVI, a qualidade de imagem (nível de preto, contraste de qualidade inferior,

tonalidade de cor mais clara, etc.) pode deteriorar-se, dependendo do dispositivo externo ligado.

- 1. Normal
- 2. Baixa



 Para o Tempo que pode ser utilizado para PC e DTV nos modos DVI, HDMI, o HDMI Black Level será activado.

Imagem PIPI

$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta as definições de ecrã do PIP.



Modos Disponíveis: PIP LIG.

1. Contraste

Ajusta a opção Contrast (Contraste) da janela PIP no ecrã.

2. Brilho

$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Imagem\ PIP}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brilho}] \end{array}$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta a opção Brightness (Brilho) da janela PIP no ecrã.

3. Nitidez

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \llbracket \mathsf{Imagem} \rrbracket \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to \llbracket \mathsf{Imagem\,PIP} \rrbracket \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \llbracket \mathsf{Nitidez} \rrbracket \\ \hline \\ \mathsf{Nitidez} \end{array}$$

$$\rightarrow$$
 \blacktriangleleft , \blacktriangleright ENTER

Ajusta a opção Nitidez da janela PIP no ecrã.

4. Cor



→ **◄**, ▶→ ENTER

Ajusta Color (Cor) da janela PIP no ecrã.



Esta função é activada apenas quando a entrada PIP está seleccionada no modo AV, HDMI ou Component.

5. Matiz

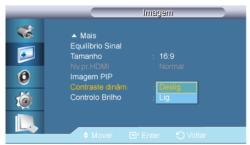
→ **◄**, ▶→ ENTER

Dá um tom natural à janela PIP.



Esta função é activada apenas quando a entrada **PIP** está seleccionada no modo **AV**, **HDMI** ou **Component**. Só funciona se o sinal de vídeo for NTSC.

Contraste dinâm. PM



→ **▲** , **▼** → ENTER

A opção **Contraste dinâm.** detecta automaticamente e ajusta a distribuição do sinal visual, de modo a criar um contraste ideal.

- 1. Deslig.
- 2. Lig.

Controlo BrilhoPAGHM

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagem] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Controlo Brilho]



→ ◄, ► → ENTER

Ajusta o inversor da lâmpada para poupar energia.



Esta função não funciona quando a opção **Contraste dinâm.** está definida para **Lig.** nos modos **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Componente** e **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Aplicável apenas ao modelo UXN-2)

Imagem [Modo AV / HDMI / Component]

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

ModoAHC

 $MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagem] \rightarrow ENTER \rightarrow [Modo]$



ightarrow f A , f V ightarrow ENTER

O visor LCD tem quatro definições de imagem automáticas ("**Dinâmico**", "**Standard**", "**Filme**" e "**Pessoal**") que vêm predefinidas de fábrica.

É possível activar as opções Dinâmico, Standard, Filme ou Pessoal.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..

- 1. Dinâmico
- 2. Standard
- 3. Filme
- 4. Pessoal

Pessoal AHC

O contraste e o brilho podem ser alterados para a sua preferência pessoal através da utilização dos menus no ecrã.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}]$$

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..

Contraste

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contraste}]$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta o contraste.

Brilho

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brilho}]$$

 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Regula o brilho.

Nitidez

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Nitidez}]$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Regula a nitidez da imagem.

Cor

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Cor}]$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Regula a cor da imagem.

Matiz

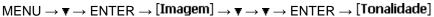
$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Matiz}] \end{array}$$

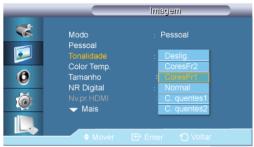


\rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Dá um tom natural ao ecrã.

Tonalidade AHC





\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

É possível alterar a tonalidade das cores. Os componentes de cor individuais também podem ser regulados pelo utilizador.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..

- 1. Deslig.
- 2. CoresFr2
- 3. CoresFr1
- 4. Normal
- 5. C. quentes1
- 6. C. quentes2



Se definir **Tonalidade** para **CoresFr2**, **CoresFr1**, **Normal**, **C. quentes1** ou **C. quentes2**, a função **Color Temp.** é desactivada.

Color Temp. AHC

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Color Temp. é uma medida do "calor" da cor das imagens.

Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..



Esta função só é activada se definir Tonalidade para Deslig..

Tamanho All

 $MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagem] \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Tamanho]$



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

O Tamanho não pode ser alterado.

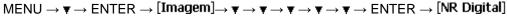
- 1. **16:9**: Define a imagem para o modo panorâmico 16:9.
- 2. **Zoom 1**: Aumenta o tamanho da imagem no ecrã.
- 3. **Zoom 2**: Aumenta o tamanho da imagem para mais do que o **Zoom 1**.
- 4. **4:3**: Define a imagem para o modo normal de 4:3.
- 5. **Ajustar ao ecrã**: Apresenta as cenas introduzidas tal como são, sem cortes, quando são recebidos sinais HDMI 720p, 1080i, 1080p.

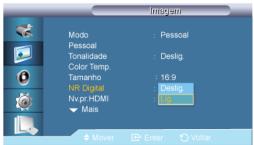
Não disponível quando Contraste dinâm. está definido para Lig..



- Alguns dispositivos externos podem transmitir um sinal ao monitor que não corresponde às especificações, o que pode causar cortes mesmo quando a função Ajustar ao ecrã é utilizada.
- Zoom 1, Zoom 2 não estão disponíveis no modo HDMI.
- As funções Posição e Reini. estão disponíveis nos modos Zoom1 ou o Zoom2.

NR Digital (Digital Noise Reduction)





 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Alterna a função de Redução do Ruído Digital entre os modos **Deslig./Lig.**. A função de Redução do Ruído Digital permite obter imagens com maior nitidez.

- Deslig.
- 2. **Lig.**



A função Digital NR não está disponível para todas as resoluções.

Nv.pr.HDMI

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Nv.pr.HDMI}]$



$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

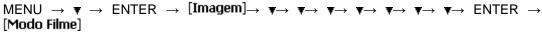
Ligar um DVD ou uma set top box ao televisor através de HDMI ou DVI, pode levar a alguma degradação na qualidade do ecrã, como por exemplo, um aumento no nível de preto, um contraste baixo e esbatimento, etc., dependendo do dispositivo externo ligado. Nesse caso, ajuste a qualidade do ecrã do televisor configurando o **Nv.pr.HDMI**.

- 1. Normal
- 2. Baixa



Para o Tempo que pode ser utilizado para PC e DTV nos modos **DVI**, **HDMI**, o **HDMI Black Level** será activado.

Modo Filme 4 G





\rightarrow **A**, \blacktriangledown \rightarrow ENTER

A função **Modo Filme** oferece-lhe uma experiência de imagem com qualidade de cinema.

No modo **HDMI**, esta função está disponível quando o sinal de entrada é de varrimento entrelaçado; não está disponível quando o sinal de entrada é de varrimento progressivo.

- 1. Deslig.
- 2. **Lig.**

Imagem PIPACH

 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta as definições de ecrã do PIP.



Modos Disponíveis: PIP LIG.

1. Contraste

 $\begin{tabular}{l} {\sf MENU} \to \psi \to {\sf ENTER} \to [Imagem] \to \psi \to {\sf ENTER} \to [Imagem\ PIP] \to {\sf ENTER} \to [Contraste] \\ \end{tabular}$



 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright ENTER

Ajusta a opção Contrast (Contraste) da janela PIP no ecrã.

2. Brilho



 \rightarrow 4, \blacktriangleright ENTER

Ajusta a opção Brightness (Brilho) da janela PIP no ecrã.

3. Nitidez

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem\,PIP}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Nitidez}] \\ \end{array}$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta a opção Nitidez da janela PIP no ecrã.

4. Cor



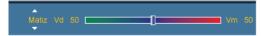
 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta Color (Cor) da janela PIP no ecrã.



Esta função é activada apenas quando a entrada PIP está seleccionada no modo AV, HDMI ou Component.

5. Matiz



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

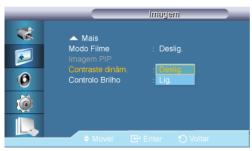
Dá um tom natural à janela PIP.



Esta função é activada apenas quando a entrada **PIP** está seleccionada no modo **AV**, **HDMI** ou **Component**. Só funciona se o sinal de vídeo for NTSC.

Contraste dinâm. AHG

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagem}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contraste\ dinâm.}]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

A opção **Contraste dinâm.** detecta automaticamente e ajusta a distribuição do sinal visual, de modo a criar um contraste ideal.

- 1. Deslig.
- 2. **Lig.**

Controlo Brilho AHG



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta o inversor da lâmpada para poupar energia.



Esta função não funciona quando a opção **Contraste dinâm.** está definida para **Lig.** nos modos **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Componente** e **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Aplicável apenas ao modelo UXN-2)

Som

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

Modo PACHM

 $MENU \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Som] \rightarrow ENTER \rightarrow [Modo]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

O visor LCD tem um amplificador estéreo de alta-fidelidade incorporado.

1. Standard

Seleccione **Standard** para repor as predefinições de fábrica.

2. Música

Seleccione Música durante a visualização de vídeos de música ou concertos.

3. Filme

Seleccione Filme durante a visualização de filmes.

4. Discurso

Seleccione **Discurso** durante a visualização de um programa composto, na sua maioria, por diálogo (como por exemplo, notícias).

5. Pessoal

Seleccione **Pessoal** se pretender ajustar as definições de acordo com as suas preferências pessoais.

Pessoal PACHM

Pode ajustar as definições de som de acordo com as suas preferências pessoais.

- Pode ouvir o som mesmo com o valor respectivo regulado para 0.
- Se regular o som utilizando a função **Pessoal**, **Modo** vai alterar-se para modo **Pessoal**.

Grave

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Som}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Pessoal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Grave}]$$

ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Realça o áudio de baixa frequência.

Agudo

 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Realça o áudio de alta frequência.

Balanço

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Som}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Pessoal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Balanco}] \\ \\ & \\ \mathsf{Balanco} \ \mathsf{L} \ \mathsf{50} \\ \end{array}$$

 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

A opção permite ajustar o equilíbrio de som entre os altifalantes esquerdo e direito.

Volume auto. PACHM



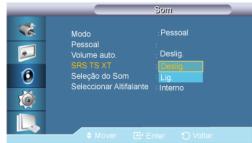
$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Reduz a diferença do controlo de volume entre emissoras.

- 1. Deslig.
- 2. Lig.

SRS TS XT PACHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Som}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{SRS} \; \mathsf{TS} \; \mathsf{XT}]$



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

SRS TS XT é uma tecnologia SRS patenteada que resolve o problema da reprodução de conteúdos multi-canais 5.1 através de dois altifalantes. A tecnologia TruSurround XT proporciona um excelente som surround virtual, através de qualquer sistema de reprodução com dois altifalantes, incluindo os altifalantes internos de televisores. É totalmente compatível com todos os formatos multi-canais.

- 1. Deslig.
- 2. **Lig.**

Seleção do SomPACHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Som}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Seleç\~ao} \ \mathsf{do} \ \mathbf{Som}]$



$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Selecciona Principal ou Secundária quando o modo PIP está definido para Lig..



Modos Disponíveis: PIP LIG.

- 1. Principal
- 2. **Sub**

Seleccionar Altifalante PACHM

MENU $\to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Som] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Selectionar Altifalante]$



ightarrow f A , f V ightarrow ENTER

Quando utilizar o produto com um sistema Home theater, desligue os altifalantes internos para poder ouvir o som dos altifalantes (externos) do sistema Home theater.

1. Interno

O som é emitido no altifalante **Interno** e nos altifalantes **Externo**, mas o controlo de volume está disponível apenas no altifalante **Interno**.

2. Externo

Quando o som é emitido apenas nos altifalantes **Externo**, o controlo de volume também está disponível apenas nos altifalantes **Externo**.

Setup

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- 🔢 нрмі
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

Idioma PACHM



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Pode escolher um de 13 idiomas.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어



O idioma escolhido só afecta as mensagens OSD. Não afecta nenhum software em execução no computador.

Tempo PACHM

Selecciona uma das 4 definições de hora, **Ajus. Rel.**, **Temporizador**, **T. ligado** e **Des.h.def.**.

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Tempo}]$

Ajus. Rel.

MENU $\rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Configurar] \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Tempo] \rightarrow ENTER \rightarrow [Ajus. Rel.]$



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Definição de hora actual.

Temporizador

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Tempo}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Temporizador}] \end{array}$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Desliga automaticamente o visor LCD em determinadas horas.

- 1. Deslig.
- 2. 30
- 3. 60

- 4. 90
- 5. **120**
- 6. **150**
- 7. **180**

T. ligado

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Tempo}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{T. ligado}]$ $\mathsf{ENTER} \to [\mathsf{T. ligado}]$



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup / ightharpoonup ENTER

Liga automaticamente o visor LCD numa hora predefinida. Controla o modo e nível de volume no momento em que o visor LCD se liga automaticamente.

Des.h.def.

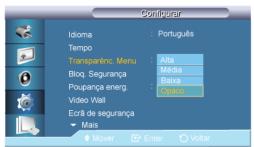
 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tempo}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Des.h.def.}]$



$$\rightarrow$$
 A, \blacktriangledown / \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Desliga automaticamente o visor LCD numa hora predefinida.

Transparênc. MenuPACHM



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Altera a transparência do fundo do OSD.

- 1. Alta
- 2. Média
- 3. Baixa
- 4. Opaco

Bloq. Segurança PACHM

Alterar PIN

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \rightarrow ENTER \rightarrow [Configurar] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Bloq. Segurança] \rightarrow ENTER \rightarrow [Alterar PIN]



$$\rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9]$$

É possível alterar a palavra-passe.



A palavra-passe predefinida para o visor LCD é "0000".

Bloqueio activado

MENU $\to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Configurar] \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Bloq. Segurança] \to \Psi \to ENTER \to [Bloqueio activado]$



$$\rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9]$$

Esta é a função que bloqueia o OSD de forma a manter as definições actuais ou impedir a alteração das mesmas por outra pessoa.

Poupança energ. PACHM

MENU $\to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Configurar] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Poupança energ.]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Esta função ajusta o consumo de energia da unidade para poupar energia.

- 1. Deslig.
- 2. Lig.

Video Wall PACHM

Um **Video Wall** é um conjunto de ecrãs de vídeo ligados entre si, de maneira a que cada ecrã mostre uma parte da imagem inteira ou que a mesma imagem se repita em cada ecrã.

Quando o Video Wall está ligado, pode ajustar as definições de ecrã do Video Wall.

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Video\ Wall}]$



Quando o Video Wall está a ser executado, as funções Ajuste auto., Bloq. imagem e Tamanho não estão disponíveis. O Video Wall não funciona no modo MagicInfo.

Video Wall

 $\begin{tabular}{l} MENU \to \psi \to \psi \to \psi \to ENTER \to [Configurar] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to ENTER \to [Video Wall] \to ENTER \to [Video Wall] \\ \end{tabular}$



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Desactiva/activa a função Video Wall do ecrã seleccionado.

- 1. Deslig.
- 2. **Lig.**

Formato

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Video} \ \mathsf{Wall}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Formato}] \\ \end{array}$



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

Pode seleccionar Formato para ver um ecrã dividido.

1. Cheio

Apresenta um ecrã inteiro sem margens.

2. Natural

Apresenta uma imagem natural com o formato original intacto.

Horizontal

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Video} \ \mathsf{Wall}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Horizontal}] \\ \end{array}$



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Define o número de partes em que o ecrã deve ser dividido na horizontal.

Cinco níveis de ajuste: 1, 2, 3, 4, e 5.

Vertical

 $\begin{tabular}{l} {\sf MENU} \to \P \to \P \to \P \to {\sf ENTER} \to [{\sf Configurar}] \to \P \to \P \to \P \to \P \to \P \to {\sf ENTER} \to [{\sf Video Wall}] \to \P \to \P \to \P \to {\sf ENTER} \to [{\sf Vertical}] \\ \end{tabular}$



$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Define o número de partes em que o ecrã deve ser dividido na vertical.

Cinco níveis de ajuste: 1, 2, 3, 4, e 5.

Divisor de ecrãs

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Video} \ \mathsf{Wall}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Divisor} \ \mathsf{de} \ \mathsf{ecr\"{a}s}] \\ \end{array}$



O ecrã pode dividir-se em várias imagens. Ao dividir, pode seleccionar vários ecrãs com uma disposição diferente.

- · Seleccione um modo em Divisor do ecrã.
- Seleccione um ecrã em Selecção de ecrãs.
- A selecção é configurada se carregar num número no modo seleccionado.

Ecrã de segurança PACHM

A função **Ecrã de segurança** é utilizada para evitar imagens residuais que possam aparecer quando uma imagem fixa é exibida no ecrã durante muito tempo.

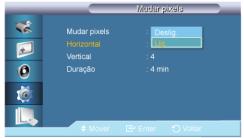
- A função Ecrã de segurança percorre o ecrã durante o período de tempo especificado.
- Esta função não está disponível com o aparelho desligado.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configurar] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Ecrã de segurança]

Mudar pixels

Mudar pixels

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Mudar} \ \mathsf{pixels}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Mudar} \ \mathsf{pixels}] \to \blacktriangle \ , \ \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ & \mathsf{ENTER} \end{array}$



Para minimizar as imagens residuais no ecrã, pode utilizar esta função para que os pixels sejam movidos na horizontal ou na vertical.

- 1. Deslig.
- 2. Lig.



A função Mudar pixels não está disponível quando o Video Wall está ligado.

Horizontal

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Mudar} \ \mathsf{pixels}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Horizontal}] \to \blacktriangle \ , \ \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to \mathsf{ENTER} \end{array}$

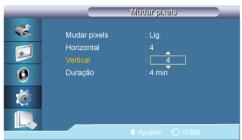


Define quantos pixels o ecrã move na horizontal.

Cinco níveis de ajuste: 0, 1, 2, 3, e 4.

Vertical

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \overline{\mathtt{v}} \to$



Define quantos pixels o ecrã move na vertical.

Cinco níveis de ajuste: 0, 1, 2, 3, e 4.

Duração

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Mudar} \ pixels] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Duraç\~ao}] \to \blacktriangle \,, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \end{array}$

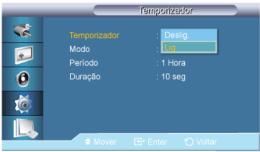


Defina o intervalo de tempo para a execução do movimento horizontal ou vertical, respectivamente.

Temporizador

Temporizador

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Temporizador}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Temporizador}] \to \mathsf{ENTER} \\ \blacktriangle \, , \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Pode programar o temporizador para a Protecção de Ecrã.

Se iniciar a operação de eliminação de qualquer imagem residual, essa operação será efectuada durante o período de tempo definido e concluída automaticamente.

- 1. Deslig.
- 2. **Lig.**

Modo

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Temporizador}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Modo}] \to \blacktriangle \, , \, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Pode alterar o tipo de Ecrã de segurança.

- 1. Desl.
- 2. Barra
- 3. Eliminador

Período

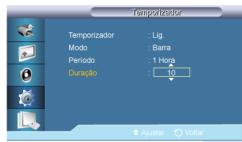
```
\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \overline{\mathtt{v}} \to \overline{\mathtt{v}} \to \overline{\mathtt{v}} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \overline{\mathtt{v}} \to
```



Utilize esta função para definir o período de execução para cada modo definido no temporizador.

Duração

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a}\ de\ segurança] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Temporizador}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Duração}] \\ \to \blacktriangle \,,\, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Especifique uma hora para a execução, dentro do período de tempo definido.

- Modo-Desl.: 1~5 seg
- Modo-Barra, Eliminador : 10~50 seg

Desl.

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ \mathsf{de} \ \mathsf{segurança}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Desl.}] \\ \end{array}$$



Esta função ajuda-o a remover as imagens residuais no ecrã, movendo todos os pixels no LCD de acordo com um padrão.

Utilize esta função quando ainda houver imagens residuais ou símbolos no ecrã, especialmente depois de uma imagem fixa ter sido exibida no ecrã durante muito tempo.

Barra

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configurar] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Ecrã de segurança] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Barra]



Esta função minimiza as imagens residuais no ecrã movendo grandes linhas verticais a preto e branco.

Eliminador

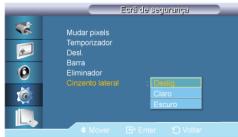
 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Eliminador}] \end{array}$



Esta função minimiza as imagens residuais no ecrã movendo um padrão rectangular.

Cinzento lateral

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configurar}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Ecr\~a} \ de \ segurança] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Cinzento} \ lateral] \end{array}$

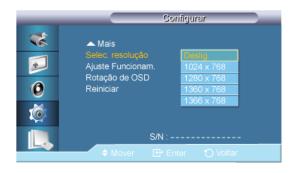


ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Seleccione o brilho dos tons de cinzento para o fundo do ecrã.

- 1. Deslig.
- 2. Claro
- 3. Escuro

Selec. resolução P



$\rightarrow \blacktriangle \,,\, \blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Se a imagem não aparecer correctamente no ecrã depois de definir a resolução da placa gráfica do computador para 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ou 1366 x 768 @ 60Hz, utilizando esta função (Seleccionar resolução), poderá ver a imagem no ecrã com a resolução especificada.



Disponível apenas no modo PC

- 1. Deslig.
- 2. 1024 X 768
- 3. 1280 X 768
- 4. 1360 X 768
- 5. **1366 X 768**



Só é possível seleccionar o menu se a resolução da placa gráfica estiver definida para 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ou 1366 x 768 @ 60Hz.

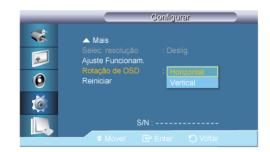
Ajuste Funcionam. PACHM



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Regula a opção Tempo de utilização do ecrã.

Rotação de OSDPACHM



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Rodar OSD

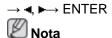
- 1. Horizontal
- 2. Vertical

Reiniciar

Repõe as definições de fábrica do produto. A função Reiniciar apenas está disponível quando **PC / DVI** está a ser utilizado.

Repor imagem P





Disponível apenas no modo PC



A função Reiniciar não está disponível, se definir a função Video Wall para Lig..

Repor cor PACHM



 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Multi-controlo

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.

Multi-controlo PACHM

Atribui uma ID individual ao MONITOR.



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow [0~9]

· Config. ID

Atribuir ID identificativas ao MONITOR.

• Introd. ID

Permite seleccionar as funções do transmissor do MONITOR individual. Só é activado um MONITOR cuja ID corresponda à definição do transmissor.

MagicInfo

Modos Disponíveis

- PC / DVI / BNC
- 🔼 AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- O modo BNC não será activado no modelo UXN-2.
- O MagicInfo suporta apenas o modelo UXN-2.



- O telecomando pode ser utilizado para seleccionar MagicInfo. Contudo, recomenda-se a utilização de um teclado USB em separado para utilizar o MagicInfo na íntegra.
- A mudança de qualquer dispositivo externo durante o arranque do programa pode provocar erros para o MagicInfo no modo Dispositivo. Ligue dispositivos externos apenas se o visor LCD estiver ligado.
- Não desligue o cabo LAN para a rede (ex: visualização de vídeos). Caso contrário, o programa (MagicInfo) pode ser interrompido. Se desligar o cabo da tomada, reinicie o sistema.
- Não desligue o cabo LAN utilizado por um dispositivo USB (ex. visualização de vídeos).
 Caso contrário, o programa (MagicInfo) pode ser interrompido.
- Para aceder a outras fontes, carregue no botão SOURCE em MagicInfo.
- A palavra-passe predefinida para o visor LCD é "000000".
- A opção Ligar do programa do servidor só funciona se o visor LCD estiver completamente desligado.

Não utilize a opção Ligar quando o visor LCD estiver a desligar, uma vez que podem ocorrer erros de sistema no visor LCD.

- Na imagem OSD do MagicInfo, o modo Rede é igual ao modo Dispositivo.
- Quando utilizar o MagicInfo com o programa MagicInfo Server: execute o modo Rede.
- Quando utilizar o MagicInfo com o dispositivo directamente ligado ao visor LCD: execute o modo Dispositivo.
- Carregue em ESC para ir directamente para o ecrã da janela do MagicInfo.
- Para configurar o MagicInfo num ecrã do Windows necessita de um teclado e de um rato.
- Para configurar o MagicInfo num ecrã do Windows, consulte a Ajuda do MagicInfo Server.

Recomenda-se vivamente que não desligue a alimentação de CA durante o funcionamento.

- Para os visores LCD que giram à volta de um eixo, a opção Ticker Transparency não é suportada.
- Para os visores LCD que giram à volta de um eixo, a resolução de ecrã para filmes é de 720*480(SD).
- EWF não se aplica à unidade D:.
- Para guardar conteúdos de Configuração que foram alterados com o EWF no estado Enable, deve Commit as alterações.
- Ao seleccionar Disable, Enable ou Commit, o sistema reinicia.

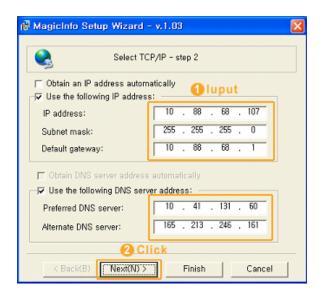
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Pode seleccionar uma aplicação para ser executada no computador quando o Windows arranca.

2. Select TCP/IP - step 2



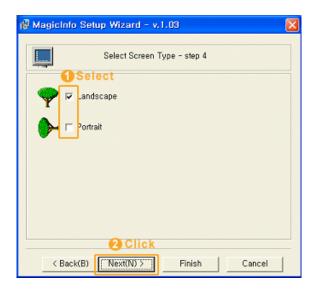
No step 2 do MagicInfo Setup Wizard, não precisa de ir às definições de rede do ambiente de trabalho para criar as definições do TCP/IP. Esta acção é feita apenas no step 2 da instalação do MagicInfo.

3. Select Language - step 3



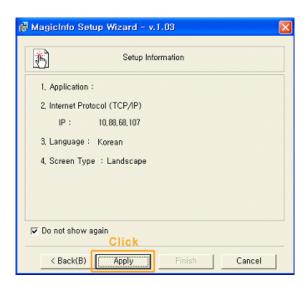
Quando utilizar vários idiomas, pode escolher e definir entre eles um idioma específico.

4. Select Screen Type - step 4



Pode seleccionar o tipo de rotação que será aplicado ao dispositivo.

5. Setup Information



Mostra as definições que foram seleccionadas pelo utilizador.



Se o ícone **Magicinfo** não aparecer na área de notificação, faça duplo clique no ícone **Magicinfo** o na janela do ambiente de trabalho. O ícone aparecerá.

Resolução de problemas

Verificação da função Teste Automático



Verifique o seguinte antes de pedir assistência técnica. Contacte um Centro de assistência técnica para problemas que não consiga resolver.

Verificação da função Teste Automático

- 1. Desligue o computador e o visor LCD.
- 2. Retire o cabo de vídeo da parte de trás do computador.
- 3. Ligue o visor LCD.

A mensagem apresentada abaixo ("**Verificar cabo sinal**") aparece sobre um fundo preto se o visor LCD estiver a funcionar normalmente mas não for possível detectar qualquer sinal de vídeo: No modo Teste Automático, o LED indicador de corrente mantém-se aceso a verde e a mensagem desloca-se pelo ecrã.



 Desligue o visor LCD e volte a ligar o cabo de vídeo, depois ligue o computador e o visor LCD

Se o ecrã do visor LCD continuar em branco depois de executar o procedimento anterior, verifique o seu controlador de vídeo e o sistema do computador; o visor LCD está a funcionar correctamente.

Mensagens de aviso

Pode até ver o ecrã com uma resolução de 1920 x 1080. No entanto, a mensagem que se segue aparece durante um minuto; pode optar por mudar a resolução do ecrã ou permanecer no modo actual durante esse período de tempo. E se a resolução for superior a 85 Hz, aparece o ecrã preto uma vez que o visor LCD não suporta uma resolução acima dos 85 Hz.

Modo inadequado

Modo Recomendado

**** x *** 60Hz



Consulte a secção Características Técnicas > Modos Temp. Predefinidos para saber que resoluções e frequências são suportadas pelo visor LCD.

Manutenção e Limpeza

1) Manutenção da caixa do visor LCD.

Limpe-a com um pano macio após desligar o cabo de alimentação.



- Não utilize benzina, diluente ou outras substâncias inflamáveis, ou um pano molhado.
- Recomendamos a utilização de um produto de limpeza da SAMSUNG, de forma a evitar danos no ecrã.
- 2) Manutenção do ecrã do LCD.

Limpe-o suavemente com um pano macio (de algodão).



- Não utilize acetona, benzina ou diluente.
 - (Estes produtos podem causar danos ou a deformação da superfície do ecrã.)
- O utilizador terá de pagar os custos e as despesas relacionadas com a reparação de danos causados.

Sintomas e Acções Recomendadas



Um visor LCD recria os sinais visuais recebidos do computador. Deste modo, se houver algum problema com o computador ou com a placa de vídeo, o visor LCD pode ficar em branco, as cores podem perder nitidez, podem surgir interferências, e o modo de vídeo não ser suportado, etc. Neste caso, verifique previamente a origem do problema e depois contacte um Centro de assistência técnica ou o seu distribuidor.

- 1. Verifique se o cabo de alimentação e os cabos de vídeo se encontram devidamente ligados ao computador.
- 2. Verifique se o computador apita mais do que três vezes ao iniciar.

(Se apitar, solicite assistência.)

- 3. Se instalou uma nova placa de vídeo ou se montou o PC, verifique se instalou o adaptador (vídeo).
- Verifique se a velocidade de varrimento do ecrã de vídeo se encontra definida entre 50 Hz ~ 85 Hz.

(Não exceda os 60 Hz quando utilizar a resolução máxima.)

5. Se tiver problemas ao instalar o controlador do adaptador (vídeo), inicie o computador no Modo de segurança, remova o adaptador de vídeo no "Control Panel" (Painel de controlo) -> "System" (Sistema) -> "Device Administrator" (Gestor de dispositivos) e reinicie o computador para reinstalar o controlador do adaptador (vídeo).

Lista de Verificação



- A seguinte lista apresenta eventuais problemas e as suas soluções. Antes de pedir assistência técnica, consulte as informações desta secção para verificar se pode resolver os problemas por si próprio. Se precisar realmente de assistência técnica, ligue para o número de telefone na secção Informação ou contacte o seu revendedor.
- Para mais informações relacionadas com a rede, consulte a MagicInfo secção de Resolução de Problemas.

Problemas relacionados com a instalação (modo PC)



Os problemas relacionados com a instalação do visor LCD e as suas soluções estão listados.

- Q: O ecrã do visor LCD oscila.
- A: Verifique se o cabo de sinal entre o computador e o visor LCD está correctamente ligado.

(Consulte Ligar um computador)

Problemas relacionados com o ecrã



Os problemas relacionados com o ecrã do visor LCD e as suas soluções estão listados.

- Q: O ecrã está em branco e o indicador de corrente está apagado.
- A: Certifique-se de que o cabo de alimentação está bem encaixado e o visor LCD está ligado.

(Consulte Ligar um computador)

- Q: "Mensagem "Verificar cabo sinal".
- A: Verifique se o cabo de sinal está bem ligado ao computador ou às fontes de vídeo.

(Consulte Ligar um computador)

- A: Verifique se o computador ou se as fontes de vídeo estão ligados.
- Q: "Mensagem "Modo inadequado".
- A: Verifique a resolução máxima e a frequência do adaptador de vídeo.
- A: Compare estes valores com os dados apresentados na tabela Modos Temp. Predefinidos.
- Q: A imagem passa na vertical.
- A: Verifique se o cabo de sinal está ligado correctamente. Volte a ligá-lo, se necessário.

(Consulte Ligar um computador)

- Q: A imagem não é nítida, está desfocada.
- A: Execute o ajuste **Grosso** e a sintonização **Fino**.
- A: Volte a ligar depois de retirar todos os acessórios (cabo de extensão de vídeo, etc.)
- A: Defina a resolução e a frequência para os intervalos recomendados.
- Q: A imagem está instável e treme.
- A: Verifique se a resolução e frequência definidas para a placa de vídeo do computador estão dentro do intervalo suportado pelo visor LCD. Caso contrário, reinicie-as de acordo com a Informação actual apresentada no menu do LCD e os Modos Temp. Predefinidos.
- Q: Aparecem imagens fantasma no ecrã.

- A: Verifique se a resolução e frequência definidas para a placa de vídeo do computador estão dentro do intervalo suportado pelo visor LCD. Caso contrário, reinicie-as de acordo com a Informação actual apresentada no menu do LCD e os Modos Temp. Predefinidos.
- Q: A imagem está muito clara ou muito escura.
- A: Ajuste o Brilho e o Contraste.

(Consulte Brilho, Contraste)

- Q: A cor do ecrã é inconsistente.
- A: Ajuste a cor utilizando **Pessoal** no menu Ajuste da cor do OSD.
- Q: A cor da imagem está distorcida por sombras escuras.
- A: Ajuste a cor utilizando **Pessoal** no menu Ajuste da cor do OSD.
- Q: A cor branca é pobre.
- A: Ajuste a cor utilizando **Pessoal** no menu Ajuste da cor do OSD.
- Q: O indicador de corrente pisca.
- A: O visor LCD está a guardar para a memória de OSD as alterações efectuadas nas definições.
- Q: O ecrã está em branco e indicador luminoso de corrente pisca a cada 0,5 ou 1 segundo.
- A: O visor LCD está a utilizar o sistema de gestão de energia. Carregue em qualquer tecla do teclado.
- Q: Ecrã em branco e intermitente.
- A: Se a mensagem "**TEST GOOD**" aparecer no ecrã quando carrega no botão MENU, verifique se as ligações entre o visor LCD e o computador foram bem feitas.

Problemas relacionados com Áudio



Segue-se uma lista de problemas relacionados com os sinais de áudio e das respectivas soluções.

- Q: Sem som.
- A: Verifique se o cabo de áudio está bem ligado à porta de entrada de áudio do visor LCD, e à porta de saída de áudio da placa de som.

(Consulte Ligar um computador)

- A: Verifique o nível do volume.
- Q: O nível do som está muito baixo.
- A: Verifique o nível do volume.
- A: Se o volume ainda estiver demasiado baixo depois de regular o controlo para o máximo, verifique o controlo de volume na placa de som ou no programa de software do computador.

- Q: O som está demasiado alto ou demasiado baixo.
- A: Ajuste **Agudo** e **Grave** para os níveis adequados.

Problemas relacionados com o Telecomando



Segue-se uma lista de problemas relacionados com o telecomando e das respectivas soluções.

- Q: Os botões do telecomando não responde.
- A: Verifica a polaridade (+/-) das pilhas.
- A: Verifique se as pilhas estão vazias.
- A: Certifique-se de que o aparelho está ligado.
- A: Verifique se o cabo de alimentação está ligado correctamente.
- A: Veja se existe alguma lâmpada fluorescente ou de néon nas proximidades.

P&R

- Q: Como posso alterar a frequência?
- A: Pode alterar a frequência voltando a configurar a placa gráfica.



o suporte da placa de vídeo pode variar, dependendo da versão do controlador utilizada. (Para obter mais informações, consulte o manual do computador ou da placa de vídeo.)

- Q: Como posso ajustar a resolução?
- A: Windows XP:

Defina a resolução no "Control Panel" (Painel de controlo) → "Appearance and Themes" (Aspecto e Temas) → "Display" (Visualização) → "Settings" (Definições).

A: Windows ME/2000:

Defina a resolução no "Control Panel" (Painel de controlo) \rightarrow "Display" (Visualização) \rightarrow "Settings" (Definições).

- * Para mais informações, contacte o fabricante da placa gráfica.
- Q: Como posso definir a função de Poupança de Energia?
- A: Windows XP:

Defina a resolução no "Control Panel" (Painel de controlo) → "Appearance and Themes" (Aspecto e Temas) → "Display" (Visualização) → "Screen Saver" (Protecção de ecrã).

Defina a função no BIOS-SETUP do computador. (Consulte o manual do Windows ou o do computador).

A: Windows ME/2000:

Defina a resolução no "Control Panel" (Painel de controlo) \rightarrow "Display" (Visualização \rightarrow "Screen Saver" (Protecção de ecrã).

Defina a função no BIOS-SETUP do computador. (Consulte o manual do Windows ou o do computador).

- Q: Como posso limpar a caixa/painel do LCD?
- A: Desligue o cabo de alimentação e limpe o visor LCD com um pano macio, utilizando uma solução de limpeza ou água.

Não risque a caixa nem deixe restos de detergente na mesma. Não permita que entre água no visor LCD.

- Q: Como posso reproduzir uma imagem de vídeo?
- A: A imagem de vídeo só é compatível com codecs MPEG1 e WMV. Instale o codec correspondente para reproduzir a imagem de vídeo. Alguns codecs podem ser incompatíveis.



Antes de pedir assistência técnica, consulte as informações desta secção para verificar se pode resolver os problemas por si próprio. Se precisar realmente de assistência técnica, ligue para o número de telefone na secção Informação ou contacte o seu revendedor.

Especificações

Gerais

Gerais	
Nome do modelo	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2

Painel LCD

Tamanho	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	Diagonal de 40" (101 cm)	
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	Diagonal de 46" (116 cm)	
Área de visuali- zação	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)	
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1018,08 mm (H) x 572,67 mm (V)	
Densidade dos pixels	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	0,46125 mm (H) x 0,46125 mm (V)	
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	0,53025 mm (H) x 0,53025 mm (V)	

Sincronização

Horizontal	30 ~ 81 kHz
Vertical	56 ~ 85 Hz

Cores do ecrã

16,7 M

Resolução

Resolução ideal	1920 x 1080 a 60 Hz
Resolução máxi-	1920 x 1080 a 60 Hz
ma	

Sinal de entrada, com terminação

RGB analógico, RGB digital compatível com DVI (Digital Visual Interface)

 $0,7 \text{ Vp-p } \pm 5 \%$

Sincronização H/V separada, Composto, SOG

Nível TTL (V alta ≥ 2,0 V, V baixa ≤ 0,8 V)

Relógio de pixel máximo

148,5MHz (Analógico, Digital)

Fonte de alimentação

Este produto suporta 100 a 240 V.

Uma vez que a voltagem padrão pode diferir consoante o país, consulte a etiqueta na parte de trás do produto.

Conectores de sinal

D-sub, DVI-D, AV(Composite, CVBS), HDMI, RS232C In/Out, PC Audio(Stereo) In, Audio Out, DVI OUT, LAN, USB(3port), VGA OUT (With Network model), Component / BNC (Without Network model)

Dimensões (L x A x P) / Peso

SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	914 x 118 x 526 mm (sem base) / 23,0 kg (UXn-2), 22,0 kg (UX-2)	
	914 x 311 x 585 mm (com base)	
SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1049 x 662 x 311 mm (sem base) / 22,2 kg (UXn-2), 21,2 kg (UX-2)	
	1049 x 603 x 118 mm (com base)	

Interface de montagem VESA

600 x 400 mm

Características ambientais

SyncMaster 400UXN-	Funciona- mento	Temperatura : 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Humidade: 10 % ~ 80 %, sem condensação
2, 460UXN- 2	Armaze- namento	Temperatura : -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Humidade: 5% ~ 95%, sem condensação
SyncMaster 400UX-2,	Funciona- mento	Temperatura : 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F) Humidade: 10 % ~ 80 %, sem condensação
460UX-2	Armaze- namento	Temperatura : -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Humidade: 5% ~ 95%, sem condensação

Capacidade Plug and Play

Este visor LCD pode ser instalado em qualquer sistema compatível com Plug & Play. A interacção entre o visor LCD e os sistemas do computador possibilita as melhores condições de funcionamento e as definições mais adequadas ao visor LCD. Na maioria dos casos, a instalação do visor LCD processa-se automaticamente, a não ser que o utilizador pretenda seleccionar definições alternativas.

Pontos Aceitáveis

Neste produto são utilizados painéis TFT-LCD fabricados utilizando tecnologia avançada de semicondutores com uma precisão acima de 1 ppm (um milionésimo). Mas os pixels de cor VERMELHA, VERDE, AZUL e BRANCA parecem, por

Pontos Aceitáveis

vezes, ser brilhantes, ou podem aparecer pixels pretos. Não se trata de uma quebra de qualidade e pode utilizar o monitor sem problemas.

Por exemplo, o número de subpixels TFT-LCD contidos neste produto é de 6.220.800.



Design e características técnicas sujeitos a alterações sem aviso prévio.



- UX-2 Equipamento de classe B (equipamento de comunicação de informação para uso doméstico)
- UXN-2 Equipamento de classe A.

PowerSaver

Este visor LCD possui um sistema de gestão de energia incorporado denominado Power-Saver. Este sistema poupa energia colocando o visor LCD no modo de poupança de energia quando não é utilizado durante um determinado período de tempo. O visor LCD retoma automaticamente o funcionamento normal quando carrega em qualquer tecla do teclado. Para poupar energia, desligue o visor LCD quando não for necessário ou quando não o utilizar durante um longo período. O sistema PowerSaver funciona se tiver uma placa gráfica compatível com VESA DPM instalada no computador. Utilize o utilitário de software instalado no computador para configurar esta função.

PowerSaver (Quando utilizado como um monitor de rede)

Esta	ido	Funcionamento normal	Modo de pou- pança de ener- gia	Desligar (Botão de ali- mentação)
Indicador de corrente		Ligado	A piscar	Desligado
Consumo de 400UXN-2 energia		190 W	Menos de 5 watts	Menos de 5 watts
	460UXN-2	250 W	Menos de 5 watts	Menos de 5 watts

PowerSaver (Quando utilizado como um monitor normal)

Esta	do	Funcionamento normal	Modo de pou- pança de ener- gia	Desligar (botão de alimen- tação)
Indicador de	e corrente	Ligado	A piscar	Desligado
Consumo de	400UX-2	160 W	Menos de 2 watts	Menos de 1 watts
energia	460UX-2	210 W	Menos de 2 watts	Menos de 1 watts

Modos Temp. Predefinidos

Se o sinal transferido do computador for o mesmo que os Modos temp. predefinidos seguintes, o ecrã será automaticamente ajustado. Contudo, se o sinal for diferente, o ecrã poderá ficar em branco com o LED aceso. Consulte o manual da placa gráfica e ajuste o ecrã, como se segue.

Modo de visualização	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincroni- zação (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+





O tempo de varrimento de uma linha que ligue horizontalmente a extremidade direita à extremidade esquerda do ecrã é denominado Ciclo Horizontal; o número inverso do Ciclo Horizontal é chamado Frequência Horizontal. Unidade: kHz

Frequência vertical

Como se fosse uma lâmpada fluorescente, o ecrã tem de repetir a mesma imagem muitas vezes por segundo para mostrar a imagem ao utilizador. A frequência desta repetição é chamada Frequência Vertical ou Taxa de Actualização. Unidade: Hz

Informação

Para Uma Melhor Visualização

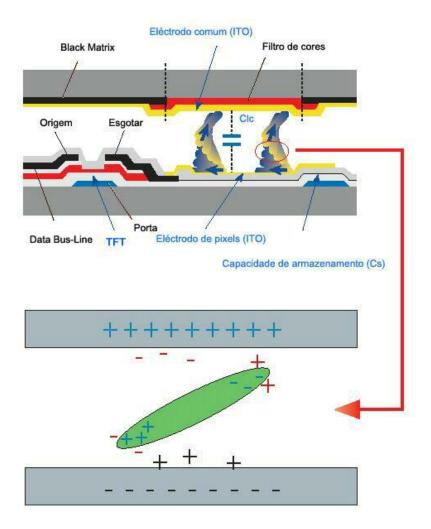
- Regule a resolução do computador e a taxa de injecção do ecrã (taxa de actualização) no computador conforme descrito abaixo para desfrutar da melhor qualidade de imagem. Poderá obter uma qualidade inconsistente no ecrã se o TFT-LCD não receber a melhor qualidade de imagem.
- Resolução: 1920 x 1080
- Frequência vertical (taxa de actualização): 60 Hz
- Neste produto são utilizados painéis TFT-LCD fabricados utilizando tecnologia avançada de semicondutores com uma precisão de pelo menos 1 ppm (um milionésimo). Mas os pixels de cor VERMELHA, VERDE, AZUL e BRANCA parecem por vezes ser brilhantes, ou podem aparecer pixels pretos. Não se trata de uma quebra de qualidade e pode utilizar o monitor sem problemas.
- Por exemplo, o número de subpixels TFT-LCD contidos neste produto é de 6.220.800.
- Ao limpar o monitor e o painel exterior, aplique, conforme recomendado, uma pequena quantidade de produto de limpeza, polindo com um pano macio. Tenha cuidado ao limpar o LCD. Se fizer muita força, pode manchá-lo.
- Se não se encontrar satisfeito com a qualidade da imagem, poderá melhorar a qualidade utilizando a "função **Ajuste auto.**" que aparece no ecrã quando carrega no botão de encerramento de janela. Se continuar a detectar ruído após o ajuste automático, utilize a função de ajuste **Fino/Grosso**.
- Se visualizar um ecrã estático durante muito tempo, poderá aparecer uma imagem residual ou esbatida. Quando precisar de se afastar do monitor durante muito tempo, mude para o modo de poupança de energia ou escolha uma protecção de ecrã com uma imagem em movimento.

INFORMAÇÕES SOBRE O PRODUTO (sem retenção da imagem)

👓 O que é a retenção da imagem?

Pode não ocorrer retenção da imagem se o painel do LCD estiver a funcionar em condições normais.

As condições normais definem-se como padrões de vídeo que mudam constantemente. Quando se utiliza o painel do LCD com um padrão fixo durante muito tempo (mais de 12 horas), pode haver uma ligeira diferença de tensão entre eléctrodos que integram o cristal líquido (CL) num pixel. A diferença de tensão entre eléctrodos aumenta com o tempo, forçando o cristal líquido a 'curvar-se'. Quando isso ocorre, a imagem anterior poderá ser vista quando o padrão for alterado. Para evitar que isto aconteça, é preciso que a diferença de tensão acumulada diminua.



- Power Off (Desligar), Screen Saver (Protecção de ecrã) ou Power Save Mode (Modo de poupança de energia)
- Depois de utilizar o equipamento durante um período de 20 horas, desligue-o 4 horas
- Depois de utilizar o equipamento durante um período de 12 horas, desligue-o 2 horas
- Configure o Monitor para se desligar a partir do computador (Propriedades de Visualização / Esquema de energia).
- Se possível utilize uma protecção de ecrã Recomenda-se um protecção de ecrã monocromática ou uma imagem em movimento.
- O Mudar a informação sobre cor periodicamente

Type 1		Туре 2	
FLIGHT	TIME	FLIGHT	TIME
OZ348	20:30	OZ348	20:30
UA102	21:10	UA102	21:10



Utilize duas cores diferentes

Efectue a rotação das informações da cor com duas cores diferentes, a cada 30 minutos.

 Evite utilizar uma combinação de caracteres e cores de fundo com luminescências muito diferentes.

Evite utilizar cinzentos, porque podem facilmente provocar a retenção da imagem.

Evite: cores com luminescências muito diferentes (preto e branco, cinzento)

FLIGHT : TIME OZ348 : 20:30 FLIGHT : TIME OZ348 : 20:30

- Mudar periodicamente a cor dos caracteres
- Utilize cores vivas com pouca diferença de luminescência.
 - Ciclo: Mude a cor dos caracteres e a cor de fundo a cada 30 minutos



· mude os caracteres que se movimentam a cada 30 minutos.



- Apresenta as imagens e logótipo periodicamente.
 - Ciclo: Mostre imagem em movimento e logótipo durante 60 segundos após 4 horas em utilização.
- A melhor maneira de proteger o monitor da retenção da imagem é desligá-lo, ou configurar o PC ou o sistema para activarem uma protecção de ecrã quando não está a utilizá-lo. Se estas instruções não forem seguidas, a garantia pode não ser válida.
- Aplicar a função Screen Scroll (Percorrer ecrã) ao produto
- Aplicar a função Screen Scroll (Percorrer ecrã)
 - Sintoma: Barra horizontal preta Mover para cima/baixo.



- Seleccionar método

- Manual de instruções: OSD Menu (Menu de OSD) -> Set Up (Configurar) Safety Screen (Ecrã de segurança) -> Screen Scroll (Percorrer ecrã)
- Intervalo de tempo: 1 ~ 10 horas (Recomenda-se: 1)
- Período de tempo: 1 ~ 5 segundos (Recomenda-se: 5)



(Consulte "Função OSD" no manual de instruções do CD; alguns modelos não estão disponíveis)

- Aplicar a função Screen Pixel (Pixel no ecrã) ao produto
- Aplicar a função Screen Pixel (Pixel no ecrã)
 - Sintoma: Ponto preto Mover para cima/baixo.



- Seleccionar método

- Manual de instruções: OSD Menu (Menu de OSD) -> Set Up (Configurar) Safety Screen (Ecrã de segurança) -> Pixel (Pixel)
- Intervalo de tempo: 1 ~ 10 horas (Recomenda-se: 1)
- Período de tempo: 10 ~ 50 segundos (Recomenda-se: 50)
- Aplicar a função Screen Bar (Barra no ecrã)
 - Sintoma: Barra horizontal/vertical preta Mover para cima/baixo.



- Seleccionar método

- Manual de instruções: OSD Menu (Menu de OSD) -> Set Up (Configurar) -> Safety Screen (Ecrã de segurança) -> Bar (Barra)
- Intervalo de tempo: 1 ~ 10 horas (Recomenda-se: 1)
- Período de tempo: 10 ~ 50 segundos (Recomenda-se: 50)



(Consulte "Função OSD" no manual de instruções do CD; alguns modelos não estão disponíveis.))

- Aplicar a função Screen Erasing (Apagar no ecrã) ao produto
- Aplicar a função Screen Erasing (Apagar no ecrã)
 - Sintoma: 2 blocos verticais movem-se enquanto apaga o que está no ecrã



- Seleccionar método

- Manual de instruções: OSD Menu (Menu de OSD) -> Set Up (Configurar) -> Safety Screen (Ecrã de segurança) -> Eraser (Apagador)
- Intervalo de tempo: 1 ~ 10 horas (Recomenda-se: 1)
- Período de tempo: 10 ~ 50 segundos (Recomenda-se: 50)



(Consulte "Função OSD" no manual de instruções do CD; alguns modelos não estão disponíveis)

Anexo

Contacte SAMSUNG GLOBAL



Se tem algumas dúvidas ou comentários sobre os produtos Samsung, contacte por favor a nossa linha de apoio a clientes SAMSUNG.

	North America				
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us			
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca			
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/mx			
	Latin America				
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar			
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com/br			
	4004-0000				
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl			
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co			
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/lat-in			
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/lat-in			
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/lat-in			
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/lat-in			
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/lat-in			
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/lat-in			
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/lat-in			
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/lat-in			
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/lat-in			
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/lat-in			
TRINIDAD & TO- BAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/lat-in			
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/lat-in			
Europe					
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at			

Europe					
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch)			
		http://www.samsung.com/ be_fr (French)			
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSU (800-726786)	JNG http://www.samsung.com/cz			
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8				
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk			
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie			
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi			
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr			
GERMANY	01805 - SAMSU (7267864, € 0.14/Min)	JNG http://www.samsung.de			
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7	864) http://www.samsung.com/hu			
ITALIA	800-SAMSUNG (726-786	(4) http://www.samsung.com/it			
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu			
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/N	http://www.samsung.com/nl			
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no			
POLAND	0 801 1SAMSUNG (1726	78) http://www.samsung.com/pl			
	022 - 607 - 93 - 33				
PORTUGAL	808 20-SAMSU (7267864)	JNG http://www.samsung.com/pt			
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-78	64) http://www.samsung.com/sk			
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 678)	172 http://www.samsung.com/es			
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78	64) http://www.samsung.com/se			
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267 CHF 0.08/min)	864, http://www.samsung.com/ch			
U.K	0845 SAMSUNG (726786	64) http://www.samsung.com/uk			
CIS					
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee			
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv			
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt			
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/ kz_ru			
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500				
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru			
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500				
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua			
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/ kz_ru			

	ific

AUSTRALIA 1300 362 603 http://www.samsung.com/au CHINA 800-810-5858 http://www.samsung.com/cn

400-810-5858

010-6475 1880

HONG KONG:3698 - 4698 http://www.samsung.com/hk

INDIA 3030 8282 http://www.samsung.com/in

1-800-3000-8282

1800 110011

INDONESIA 0800-112-8888 http://www.samsung.com/id
JAPAN 0120-327-527 http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA 1800-88-9999 http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND 0800 SAMSUNG(0800 726 http://www.samsung.com/nz

786)

PHILIPPINES 1-800-10-SAMSUNG http://www.samsung.com/ph

(726-7864)

1-800-3-SAMSUNG

(726-7864)

02-5805777

 SINGAPORE
 1800-SAMSUNG(726-7864)
 http://www.samsung.com/sg

 THAILAND
 1800-29-3232, 02-689-3232
 http://www.samsung.com/th

 TAIWAN
 0800-329-999
 http://www.samsung.com/tw

 VIETNAM
 1 800 588 889
 http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA 0860-SAMSUNG(726-7864) http://www.samsung.com/za
TURKEY 444 77 11 http://www.samsung.com/tr
U.A.E 800-SAMSUNG(726-7864) http://www.samsung.com/ae

8000-4726

Termos

Densidade dos Pontos A imagem de um monitor é composta por pontos vermelhos,

verdes e azuis. Quanto mais próximos estiverem os pontos, maior será a resolução. A distância entre dois pontos da mesma cor é chamada 'Densidade dos Pontos'. Unidade:

mm

Frequência Vertical O ecrã tem de ser redesenhado várias vezes por segundo

para poder criar e mostrar uma imagem ao utilizador. A frequência, por segundo, desta repetição é chamada Frequência Vertical ou Taxa de Actualização. Unidade: Hz

Exemplo: Se a mesma luz for repetida 60 vezes por segun-

do, considera-se como 60 Hz.

Frequência Horizontal O tempo de varrimento de uma linha que ligue horizontal-

mente a extremidade direita à extremidade esquerda do

ecrã é denominado Ciclo Horizontal. O número inverso do Ciclo Horizontal é chamado Frequência Horizontal. Unidade: kHz

Métodos Entrelaçados Não-entrelaçados Mostrar as linhas horizontais do ecrã sequencialmente da parte superior para a parte inferior é denominado Método Não-entrelaçado; mostrar alternadamente as linhas ímpares e as linhas pares é denominado método Entrelaçado. O método Não-entrelaçado é utilizado na maioria dos monitores, para garantir uma imagem nítida. O método Entrelaçado é o mesmo que é utilizado nos televisores.

Plug & Play

É uma função que proporciona ao utilizador a melhor qualidade de ecrã, permitindo que o computador e o monitor troquem informações automaticamente. Este monitor segue o padrão internacional VESA DDC da função Plug & Play.

Resolução

O número de pontos horizontais e verticais utilizados para compor a imagem no ecrã chama-se 'resolução'. Este número mostra a exactidão da imagem. Uma resolução elevada é ideal para executar várias tarefas, porque podem surgir mais informações sobre a imagem no ecrã.

Exemplo: Se a resolução for de 1920 x 1080, isto significa que o ecrã é composto por 1920 pontos horizontais (resolução horizontal) e 1080 linhas verticais (resolução vertical).

Eliminação Correcta

Eliminação Correcta Deste Produto (Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos) - apenas para a Europa



Esta marca apresentada no produto, nos acessórios ou na literatura – indica que o produto e os seus acessórios electrónicos (por exemplo, o carregador, o auricular, o cabo USB) não deverão ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos no final do seu período de vida útil. Para impedir danos ao ambiente ou à saúde humana causados pela eliminação incontrolada de resíduos, deverá separar estes equipamentos de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, para promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os utilizadores domésticos deverão contactar o estabelecimento onde adquiriram este produto ou as entidades oficiais locais para obterem informações sobre onde e de que forma podem entregar estes equipamentos para permitir efectuar uma reciclagem segura em termos ambientais.

Os utilizadores profissionais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os seus acessórios electrónicos não deverão ser misturados com outros resíduos comerciais para eliminação.

Eliminação correcta das baterias existentes neste produto - apenas para a Europa



Esta marca, apresentada na bateria, manual ou embalagem, indica que as baterias existentes neste produto não devem ser eliminadas juntamente com os resíduos domésticos indiferenciados no final do seu período de vida útil. Onde existentes, os símbolos químicos Hg, Cd ou Pb indicam que a bateria contém mercúrio, cádmio ou chumbo acima dos níveis de referência indicados na Directiva CE 2006/66. Se as baterias não forem correctamente eliminadas, estas substâncias poderão ser prejudiciais para a saúde humana ou para o meio ambiente.

Para proteger os recursos naturais e promover a reutilização dos materiais, separe as baterias dos outros tipos de resíduos e recicle-as através do sistema gratuito de recolha local de baterias.



A bateria recarregável incorporada neste produto não é substituível pelo utilizador. Para obter informações sobre a respectiva substituição, contacte o seu fornecedor de serviços.

Autoridade

As informações constantes deste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

© 2009 Samsung Electronics Co., Ltd. Todos os direitos reservados.

É expressamente proibido qualquer tipo de reprodução sem a autorização por escrito da Samsung Electronics Co., Ltd.

A Samsung Electronics Co., Ltd. não será responsável por erros contidos neste manual, nem por danos acidentais ou consequenciais relativos ao fornecimento, desempenho ou utilização deste material.

Samsung é uma marca registada da Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows e Windows NT são marcas registadas da Microsoft Corporation; VESA, DPM e DDC são marcas registadas da Video Electronics Standard Association; o nome e o logótipo ENERGY STAR® são marcas registadas da U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Todos os outros nomes de produtos aqui mencionados podem ser marcas comerciais ou marcas registadas dos respectivos proprietários.



SRS(●) TruSurround xt, SRS e o símbolo (●) são marcas comerciais da SRS Labs, Inc. A tecnologia TruSurround xt está incorporada sob a licença da SRS Labs, Inc.